



Śląski Związek Hokeja na Lodzie w Katowicach –Wydział
Szkolenia *

Suplement edycja 2010-2014

Uzupełnienie do przepisów gry uaktualnione 14 czerwca 2011

**Opracowanie i tłumaczenie zgodne z IIHF Case Book :
Ryszard Piotrowski & Jan Miszek
Obowiązuje na sezon : 2011/2012**

***wszystkie prawa zastrzeżone**

SPIS TREŚCI

CZEŚĆ I - LODOWISKO

119	Pole bramkowe	4
141	Ławki kar.....	4

CZEŚĆ II- DRUŻYNY, ZAWODNICY, WYPOSAŻENIE

200	Zawodnicy w ubiorach.....	4
201	Kapitan zespołu.....	5
210	Sprzęt.....	5
223	Kask gracza.....	5
224	Maska i ochrona twarzy zawodnika.....	5
234	Kask i maska bramkarza.....	5
260	Pomiary wyposażenia.....	6

CZEŚĆ III- OBOWIĄZKI SĘDZIÓW

311	Wyposażenie sędziego gł. i liniowego.....	5
313	Obowiązki sędziego liniowego.....	8
322	Sekretarz.....	9
323	Sędzia czasu.....	9
330	System video sędziego bramkowego, system wspierający video...10	

CZEŚĆ IV- PRZEPISY GRY

411	Wymiana graczy i bramkarzy z ławki graczy podczas gry.....	11
412	Procedura wymiany graczy podczas zatrzymania gry.....	12
415	Wymiana bramkarzy podczas zatrzymania gry.....	13
416	Kontuzje graczy.....	14
417	Kontuzje bramkarzy.....	14
420	Czas gry	14
422	Czas dla drużyny.....	14
440	Wznowienia.....	15
442	Procedura przebieg wznowienia.....	16
450	Spalone.....	18
451	Procedura spalonego odłożonego.....	22
460	Uwolnienie.....	23
470	Definicja bramki.....	26
471	Bramka nie uznana.....	27
472	Bramki i asysty przyznawane graczom.....	29
481	Krążek na siatce bramkowej.....	31
490	Zatrzymanie/ podanie krążka ręką.....	32
492	Gra krążka wysokim kijem.....	33

CZĘŚĆ V- KARY

500	Kary (definicje i procedura).....	34
502	Kara mniejsza TECHNICZNA.....	35
503	Kara większa.....	41
504	Kara za niesportowe zachowanie.....	42
508	Rzut karny.....	42
509	Procedura rzutu karnego.....	44
511	Kary na bramkarza.....	47
	Przypadki, przykłady kar.....	37-41, 48-59
512	Kary równoczesne.....	50
513	Kary odłożone.....	57
514	Oznajmianie kar.....	60
523	Atakowanie z tyłu.....	61
528	Bójka na pięści lub ostrość w grze.....	62
534	Przeszkadzanie.....	63
541	Atak ciałem w hokeju kobiecym.....	64
550	Obraza osób urzędowych i inne niesportowe zachowanie zawodników....	65
551	Obraza osób urzędowych i inne niesportowe zachowanie oficjeli.....	65
554	Opóźnianie gry.....	66,67,68
555	Nieprawidłowe i niebezpieczne wyposażenie.....	68
556	Złamany kij.....	69,70,71
557	Upadanie na krążek przez gracza.....	71
559	Zagrywanie krążka ręką przez zawodnika.....	71
560	Zagrywanie krążka ręką przez bramkarza.....	72
565	Opuszczanie ławek graczy przez oficjeli drużyn.....	72
570	Rzucanie kija i innych przedmiotów w sytuacji "break away".	72
571	Zapobieganie zakażeniom krwią.....	73
573	Nadmierna ilość zawodników na lodzie.....	73
591	Bramkarz poza środkową linią czerwoną.....	73
592	Bramkarz jadący do ławki graczy podczas zatrzymania gry...	74
593	Bramkarz opuszczający pole bramkowe podczas kłótni.....	75
595	Ochrona bramkarzy.....	75
A 4.7	Obowiązki sędziego liniowego.....	75

Nowości zaznaczono żółtym tłem

CZĘŚĆ I - LODOWISKO

Art. 119 - Pole bramkowe

B- Interpretacja

1. Pole bramkowe mierzone jest od zewnętrznych krawędzi linii wyznaczających to pole.

Linie zaliczają się do powierzchni pola bramkowego.

Art. 141- Ławki kar

B- Interpretacja

1. Drużyny zajmują tą ławkę kar, która znajduje się naprzeciwko ich ławek graczy.
Podczas meczu nie dopuszcza się zamiany ławek kar.

CZĘŚĆ 2- DRUŻYNY, ZAWODNICZY, WYPOSAŻENIE

Art. 200- Zawodnicy w ubiorach

A – Postępowanie sędziów głównych

1. Sędziowie główni powinni być poinformowani przez sekretarza zawodów o sytuacji wykorzystania przez drużynę drugiego bramkarza i fakt ten odnotowany musi być w protokóle zawodów.

B- Interpretacja

1. Nazwiska graczy na zestawieniu drużyny mogą być zmieniane w każdej chwili **do czasu rozpoczęcia meczu.**
2. Każda z drużyn może mieć tylko dwóch ubranych bramkarzy.
3. Każdy zarejestrowany i uprawniony do gry zawodnik może brać udział w przedmeczowej rozgrzewce nawet, jeśli **nie jest** umieszczony **w zestawieniu drużyny.**

Art.201- Kapitan drużyny

B- Interpretacje

1. Jeżeli powstała sytuacja, że kapitan i obaj zastępcy znajdują się na ławce graczy i sędzia główny potrzebuje rozmawiać z kapitanem, może poprosić kapitana z ławki graczy.
2. We wszystkich przypadkach sędzia główny rozmawia z kapitanem. Jeśli sędzia główny ma z jakichkolwiek powodów problem w porozumiewaniu się z kapitanem podjeżdża prosto do ławki graczy i rozmawia z trenerem.

Art.210 Wyposażenie

1. W imprezach pod patronatem IIHF nie wolno zawodnikom na rozgrzewce używać innych koszulek niż meczowe- stosownie do wymogów oficjalnych programów statystycznych i systemów rejestru zawodników.

Art.223- Kask graczy

B- Interpretacja.

1. Rezerwowy bramkarz nie jest zobowiązany do założenia kasku bramkarskiego podczas jazdy przez lodowisko na swoją ławkę graczy w czasie przerwy w grze.
2. Zawodnicy i bramkarz rezerwowy siedzący na ławce graczy nie muszą mieć założonych kasków.

Art. 224, Maski i osłony zawodników

Art. 311 Wyposażenie sędziów głównych i sędziów liniowych

B- Interpretacja

1. Osłony muszą być jasne i przezroczyste. Dotyczy to zarówno zawodników jak i sędziów.

Art.234 Kask i maska bramkarza

B - Interpretacje

1. Jeżeli podczas gry bramkarzowi spadnie kask lub maska i przed gwizdkiem sędziego głównego krążek znajdzie się w bramce, **bramkę należy uznać.**
2. Jeżeli krążek po odbiciu się od kasku/maski bramkarza wpadnie do bramki **bramkę należy uznać.**

Art. 260- Pomiar wyposażenia

A- Procedura sędziów głównych

1. Pomiaru kija łącznie (**z zakrzywieniem łopatki**) dokonuje się wyłącznie przy użyciu wskaźnika.
2. Wyposażenie bramkarza mierzone jest natychmiast po zakończeniu tercji po uprzednim zgłoszeniu przez kapitanów obu drużyn.
3. Nie dokonuje się pomiaru kija ani wyposażenia bramkarza pomiędzy zakończoną dogrywką, a wykonywaniem rzutów karnych !
4. Pomiaru sprzętu bramkarskiego dokonuje się po dostarczeniu do pola sędziowskiego lub do innego miejsca w którym łatwym będzie jego dokonanie.
5. Sędzia główny ma prawo zmierzyć każdy kij lub niebezpieczny element wyposażenia bez żądania drużyny, a niebezpieczny kij lub wyposażenie musi być usunięte z gry. Każdy inny element wydający się być nieprzepisowy może być mierzony wyłącznie na żądanie drużyny przeciwnej.

B- Interpretacja

1. Kij gracza i bramkarza może być mierzony w dowolnym czasie.
2. Pomiar kija jest dozwolony po zdobyciu bramki przez każdą z drużyn.
3. Nie jest konieczne aby zawodnik „fizycznie” uczestniczył w grze by móc dokonać pomiaru kija. Fakt , że zawodnik był legalnie na lodowisku jest wystarczający do egzekwowania procedury pomiaru .
4. Bramkarz może uczestniczyć w grze z kijem zawodnika. Jeśli ma być dokonana procedura pomiaru kij ten musi spełniać normy kija zawodniczego.
5. Pomiar szerokości „łopatki” kija zawodników winien być dokonany w miejscach wzdłuż całej łopatki począwszy od punktu 1,5 cm „piętki kija”, do końca łopatki.
6. Jeżeli kij po pomiarze jest nieprawidłowy sędzia główny zwraca kij drużynie, a inny gracz tej drużyny dostarcza prawidłowy kij ukaranemu zawodnikowi na ławkę kar. Drużyna może skorygować zakrzywienie „łopatki” na ławce graczy i jeśli zawodnik używa tak skorygowanego kija po powtórny żądaniu jego pomiaru, jest on poddany procedurze pomiaru ponownie.
7. Zawodnik winien znajdować się na lodzie w momencie złożenia przez **kapitana drużyny** żądania pomiaru wymiarów kija.
8. Jeśli kapitan drużyny żąda dokonania pomiaru zakrzywienia łopatki kija przeciwnika i sędzia główny *nie może dokonać* tego pomiaru , kij **musi być usunięty z gry**. Zgodnie z **przepisem 555 żadnej kary nie nakłada się na którąkolwiek drużynę**.
9. Pomiar **kija jest dozwolony podczas serii rzutów karnych**.
10. Tylko **kapitan lub z-ca kapitana może** zgłosić kij lub inny sprzęt do pomiaru.

C- Sytuacje

Sytuacja 1

Żądanie pomiaru kija zawodnika drużyny atakującej odbywa się po zatrzymaniu gry w strefie ataku.

Decyzja:

Jeśli kij był nieprawidłowy, po nałożeniu kary wznowienie gry odbędzie się na jednym z dwóch końcowych punktów wznowień w strefie obrony drużyny zawiniającej .

Jeśli kij był prawidłowy na drużynę żądająca pomiaru kija nałożona jest kara mniejsza techniczna , a wznowienie gry odbędzie się na jednym z dwóch końcowych punktów wznowień w strefie obrony drużyny żądającej pomiaru .

Sytuacja 2

Pomiar wyposażenia bramkarza jest dokonywany pomiędzy tercjami i jeżeli sprzęt jest nieprawidłowy, bramkarz otrzymuje karę mniejszą.

Decyzja:

Jakikolwiek gracz będzie odbywać karę *ponieważ nie było zawodników na lodzie podczas pomiaru wyposażenia.*

W czasie pomiaru kija bramkarza podczas przerwy w grze (kij okazał się nieprawidłowy) , karę zawsze odbywa zawodnik będący na lodzie podczas zatrzymania gry (patrz przepis 511 a).

Sytuacja 3

Kapitan drużyny oficjalnie żąda dokonania pomiaru parametrów kija przeciwnika. Zawodnik którego kij miał być mierzony był na lodzie i zjechał na ławkę graczy.

Decyzja:

Po żądaniu pomiaru kija tak długo, jak sędziowie utrzymują wizualny kontakt z kijem wskazanym do pomiaru procedura pomiaru kija może być dokonana. Oznacza to, że po zjechaniu z lodu na ławkę graczy zawodnik z kijem przeznaczonym do pomiaru będzie podlegał tej procedurze, jeżeli do samego momentu pomiaru kij był pod kontrolą wzrokową przynajmniej jednego sędziego!

Sytuacja 4

Zawodnik który wjechał lub wyjechał z ławki kar , odbywa lub odbył karę, posiada kij do którego zgłoszono zastrzeżenie.

Decyzja :

Zawodnik który jest na ławce kar, lub który powrócił do gry, musi udostępnić swój kij do pomiaru w każdym momencie.

Sytuacja 5

Zawodnik jest wyznaczony do wykonania rzutu karnego, przed jego wykonaniem drużyna przeciwna żąda pomiaru jego kija.

Decyzja:

Jeśli kij jest prawidłowy na drużynę żądającą pomiaru nakłada się karę mniejszą techniczną. Kierownik lub trener drużyny za pośrednictwem kapitana desygnuje natychmiast zawodnika na ławkę kar, który *odbywa karę bez względu na rezultat rzutu karnego.*

Jeśli kij był nieprawidłowy zawodnik otrzymuje karę mniejszą . Udaje się on natychmiast na ławkę kar , a kierownik lub trener drużyny za pośrednictwem kapitana desygnują innego zawodnika do wykonania rzutu karnego.

Uwaga: Czas przed wykonywaniem i tuż po zakończeniu wykonywania rzutu karnego nie jest wliczany do efektywnego czasu gry i jest traktowany jako jedna przerwa w grze.

Sytuacja 6

Zawodnik wytypowany przez drużynę do wykonania rzutu karnego odmawia sędziemu głównemu oddania kija do pomiaru i umyślnie łamie go.

Decyzja:

Należy domniemywać , że zawodnik posiadał kij który nie odpowiadał przepisowym wymiarom i dlatego nie chciał go poddać procedurze pomiaru. Zawodnikowi **nie zezwala** się na wykonanie rzutu karnego.

Zawodnik otrzyma *karę mniejszą + karę za niesportowe zachowanie* i musi natychmiast udać się na ławkę kar celem odbywania kary łącznie 12 minut. Kierownik, trener, za pośrednictwem kapitana drużyny natychmiast przed wykonaniem rzutu karnego odsyła zastępcę do odbycia kary mniejszej, również w ten sam sposób wyznacza się innego zawodnika do wykonania rzutu karnego.

Sytuacja 7

Drużyna **A** żąda pomiaru kija zawodnika drużyny **B** który ma wykonywać rzut karny i kij okazuje się prawidłowy.

Decyzja:

Drużyna **A** otrzymuje karę i natychmiast wyznacza zawodnika który udaje się na ławkę kar w celu odbycia kary. Rezultat rzutu karnego nie wpływa na odbywanie kary. (patrz przepis 502 b).

CZĘŚĆ 3- SEDZIOWIE I ICH OBOWIĄZKI

Art. 313- Obowiązki sędziów liniowych

A- Procedura sędziów liniowych

1. Sędziowie liniowi nie posiadają uprawnień do zgłoszenia sędziom głównym naruszenia przepisu gry "uderzenie trzonkiem kija" KTÓRE SKUTKUJE NAŁOŻENIEM PODWÓJNEJ KARY MNIEJSZEJ .
Muszą zaobserwowaną sytuację w każdej chwili opisać jeżeli zażąda tego sędzia główny!
2. Sędziowie liniowi nie mogą zatrzymać gry w przypadku zranienia wysokim kijem, które to zranienie SKUTKUJE NAŁOŻENIEM PODWÓJNEJ KARY MNIEJSZEJ.

Muszą zaobserwowaną sytuację w każdej chwili opisać jeżeli zażąda tego sędziego główny!

3. Sędziowie liniowi nie mają prawa zgłosić naruszenia przepisu gry „klucie kijem” , które SKUTKUJE NAŁOŻENIEM PODWÓJNEJ KARY MNIEJSZEJ.

Muszą zaobserwowaną sytuację w każdej chwili opisać jeżeli zażąda tego sędziego główny!

C- Sytuacje

Sytuacja 1

Oznajmiana jest kara na drużynę A , sędziowie liniowi zauważają kolejne naruszenie przepisów gry powodujące nałożenie następnej *kary mniejszej technicznej* na drużynę A.

Decyzja:

Sędziowie liniowi nie mogą zatrzymać gry i nie mogą sygnalizować przekroczenia przepisu. Sędzia liniowy powinien zgłosić to wykroczenie przy pierwszej przerwie w grze sędziemu głównemu.

Art.322. Sekretarz zawodów

A Obowiązki sędziego głównego (procedury)

1. Sędziowie główni są zobowiązani aby sekretarz otrzymywał od nich prawidłowe , zgodne z procedurami informacje.

Art.323- Sędzia czasu

B –Interpretacje

1. Czas który upłynął na skutek błędnego wznowienia musi być cofnięty. Sędzia Bramkowy Video(VGJ) może być poproszony o sprawdzenie czy czas jest prawidłowy.

C- Sytuacje

Sytuacja 1

Gol został zdobyty lecz sędzia główny zostaje powiadomiony , że zegar był zatrzymany kiedy padła bramka.

Decyzja:

Bramka będzie zaliczona pod warunkiem , że nie nastąpił koniec tercji. Sędzia główny po dyskusji z sędziami liniowymi i sędzią czasu ustala wartość zatrzymanego czasu gry i robi konieczną zmianę ustawienia.

Jeśli ani sędzia główny i sędziowie pomocniczy *nie mogą jednoznacznie określić wielkości zmiany ustawienia zegara*, mecz jest kontynuowany na podstawie aktualnego czasu gry.

Art.330- System sędziego bramkowego video

A Postępowanie Sędziego głównego – procedury

1. Przed rozpoczęciem gry, na początku meczu ,tercji i dogrywki sędzia główny powinien skontrolować połączenie telefoniczne pomiędzy sekretarzem zawodów, pomieszczeniem Sędziego Bramkowego Video(VGJ) aby upewnić się, że połączenie i system video są sprawne.
2. Jeżeli gra została przerwana w sytuacji bezpośrednio przed linią bramki i zachodzi możliwość, że była bramka, sędzia główny musi być przygotowany na sygnał Sędziego Bramkowego Video(VGJ) który może zadzwonić aby przedyskutować zaistniałą sytuację.
Przed wznowieniem gry sędzia główny musi sprawdzić, czy nie świeci się czerwone światło Sędziego Bramkowego Video (VGJ).
3. Sędzia główny powinien użyć czytelnego sygnału, że bramka została zdobyta lub nie ma bramki. Jeżeli jednak ma jakiegokolwiek wątpliwości, to powinien użyć sygnału, że sytuacja będzie przeglądana.
4. Sędzia główny nie powinien udawać się do ławki graczy przed przeglądaniem zapisu Video.
5. Sędzia główny nie ma prawa tłumaczyć graczom co będzie przeglądane, gdyż może być przeglądane jeszcze coś innego.
6. Podczas przeglądania video wszyscy gracze muszą udać się do swoich ławek graczy.
7. Nie ma potrzeby aby sędzia główny podjeżdżając do ławki graczy, wyjaśniał swoją decyzję– wystarczy sygnał ” *jest bramka lub nie ma bramki*”.
8. Przed rozpoczęciem przeglądania sytuacji sędziowie powinni krótko i szybko ze sobą porozmawiać, (naradzić się) i być przygotowanym na udzielenie odpowiedzi Sędziemu Bramkowemu Video (VGJ).
9. Sędziowie muszą być przygotowani aby podjąć decyzję, jeżeli Sędzia Bramkowy Video (VGJ) nie udzieli jednoznacznej odpowiedzi.
10. Jeżeli sędzia główny prosząc o przeglądnięcie sytuacji powinien przekazać Sędziemu Bramkowemu Video(VGJ) jaką sytuację chce wyjaśnić, ale musi być przygotowany na to, że Sędzia Bramkowy Video przełączy wszystkie inne sytuacje .
11. Na żądanie sędziego głównego lub Sędziego Bramkowego Video(VGJ) można przeglądać sytuacje po wykonanym rzucie karnym lub serii rzutów karnych.
12. Sędzia główny musi znać dokładnie **art 330** oraz siedem(7) przykładów sytuacji które mogą być przeglądane.

B- Interpretacje

1. Sędzia główny **nie może** żądać- gra **nie będzie** przeglądana po następujących sytuacjach:
 - a. czy krążek wpadł do bramki przed, po gwizdku sędziego głównego,
 - b. czy krążek został skierowany do bramki inną częścią ciała niż ręka, łyżwą ,
 - c. aby zobaczyć czy krążek jest w bramce, jeżeli zawodnik wpada –wjeżdża w bramkarza ślizgiem,
 - d. w trakcie wykonywania rzutu karnego – czy krążek nie był wycofany do tyłu przy zagranii: „spin O-rama” podczas wykonywania rzutu karnego i serii rzutów karnych,
 - e. gracz w polu bramkowym gdy krążek wpada do bramki,
 - f. przesunięta bramka w trakcie wykonywania rzutu karnego i serii rzutów karnych,
2. Podczas rzutu karnego i serii rzutów karnych sędzia główny nie może „przeglądać gry „ po dobitce po pierwszym oddanym strzale.
3. System wspomaganie video może posłużyć do korekty czasu przy nieprawidłowym wznowieniu jeżeli czas gry nie został wstrzymany.

CZEŚĆ 4 PRZEPISY GRY

Art. 411 Wymiana graczy i bramkarzy z ławki gracz podczas gry

B- Interpretacje.

1. Gracz wchodzący do **gry musi pozostawać** w 1,5m obszarze zmian dopóki jego współpartnerzy, współpartner nie opuszczą lodowiska .
2. Zawodnik z *jedną łyżwą na lodzie, a jedną łyżwą na ławce graczy* uważany jest za zawodnika **BĘDĄCEGO POZA GRĄ.**
3. Nie ma żadnego limitu co do ilości zmian bramkarz / zawodnik, zmian tam i z powrotem podczas toczącej się gry.
4. Część „a” tego przepisu przedstawia proces wymiany zawodników i bramkarzy. Jeśli bramkarz zmienia się z bramkarzem rezerwowym i następuje zmiana powrotna, jeśli zawodnik zmienia się z zawodnikiem , jeśli zawodnik zmienia się z bramkarzem muszą dokonywać zmiany zgodnie z **art. 411 (a)**. Jeśli nie przestrzegają tego przepisu sędzia główny stosuje **art. 573** przeciwko drużynie naruszającej tą procedurę.

C- Sytuacje

Sytuacja 1

W czasie oznajmiania kary niezawiniająca drużyna dokonuje przedwczesnej zmiany bramkarza, a gra zostaje wstrzymana w końcowej strefie drużyny nie zawiniającej .

Decyzja:

Wznowienie nastąpi na jednym z dwóch końcowych punktów wznowień w strefie obrony drużyny na którą oznajmiano karę .

Art. 412- Procedura zmiany zawodników podczas zatrzymania gry

A- Procedura sędziego głównego

1. Sędzia główny daje sygnał poprzez podniesienie i opuszczenie ramienia podczas wszystkich zatrzymań gry nawet wtedy, gdy do zmiany nie dojdzie.
2. W sytuacji gdy drużyna gości opóźnia ustawienie zawodników na lodzie w nadziei , że drużyna gospodarzy zrobi to pierwsza, stosuje się prawidłową procedurę postępowania przy wznowieniu. Można pozwolić drużynie gości na wymianę zawodników tylko pod warunkiem , że odbędzie się ona przed zmianą **ostatniego zawodnika** drużyny gospodarzy.
Sędzia główny musi konsekwentnie odliczać czas pięciu sekund i nie pozwolić drużynie gości na zmiany zawodników od nowa gdy ma podniesione ramię. Jeśli sędzia główny zauważa , że trener ma trudności z wysłaniem zawodników na lód, a nie czyni to w zamiarze umyślnego opóźnienia zmiany (dot. to którejkolwiek z drużyn) może on dać kilka dodatkowych sekund na dokonanie zmian.
3. Sędzia główny zezwala zawodnikom dokonującym zmiany „ponad bandą” na kontynuację zmiany nawet gdy upłynęło sygnalizowane 5 sekund , lecz w tym przypadku wymagane jest ostrzeżenie drużyny która **opóźniała** przeprowadzenie zmiany.
4. W czasie zatrzymania gry sędzia główny powinien obserwować ławkę graczy drużyny gości nawet jeżeli nie wykazuje ona oznak do dokonania zmiany graczy, odliczyć określony czas i podnieść ramię w górę. Procedura jest kontynuowana dla zespołu gospodarzy. W tych przypadkach sędzia główny musi wyczuwać podczas meczu, czy drużyny chcą wymieniać zawodników, czy nie?
5. Po zdobytej bramce sędzia główny stosuje tą samą procedurę sygnalizacji jak przy wymianie graczy po zatrzymaniu gry.
6. Procedura wymiany linii graczy należy do kontroli sędziego głównego, sędziowie liniowi nie powinni być do niej włączani.
7. Po sytuacji zabronionego uwolnienia sędzia liniowy niosący krążek powinien mieć wystarczającą ilość czasu na dojechanie do punktu wznowień w strefie końcowej i musi mieć możliwość obserwowania sygnalizacji wymiany linii graczy wykonywanej przez sędziego głównego.
8. Jeśli drużyna usiłuje dokonać zmiany graczy po wymaganym okresie czasu, sędzia główny bez podjeżdżania do ławki graczy odsyła zawodników z powrotem z wyjątkiem sytuacji, gdy zachodzi konieczność wyjaśnienia i ostrzeżenia trenera przed nałożeniem za to wykroczenie kary.

9. Sędzia główny dokona ostrzeżenia na drużynę winną opóźnienia wymiany graczy, że następne naruszenie tej zasady spowoduje nałożenie kary mniejszej technicznej .
10. Drużyna dokonuje zmiany zawodników po zabronionym uwolnieniu– sędzia główny **za pierwszym razem ostrzega** , że następne takie przewinienie będzie **ukarane karą mniejszą techniczną na drużynę**.

B- Interpretacja

1. Po zatrzymaniu gry drużyny dokonały prawidłowej wymiany graczy. Nie zezwala się na dokonanie jakiegokolwiek wymiany graczy aż do zakończenia wznowienia i rozpoczęcia gry z wyjątkiem gdy nałożona **kary lub kary powodują zmniejszenie liczby graczy jednej lub obu drużyn**. Interpretacja ta dotyczy sytuacji gdy nałożone zostaną kary podczas wymiany graczy przed wznowieniem, jak również, gdy kary nałożono za naruszenie procedury wznowienia.

Uwaga: Liczba graczy oznacza uprawnioną ilość zawodników na lodzie.

2. Wymianę graczy należy rozpatrywać od jednego do pięciu graczy z wykluczeniem bramkarza.

C- Sytuacje

Sytuacja 1

Podczas wznowienia gry sędzia główny nakłada karę za niesportowe zachowanie się na zawodnika jednej drużyny.

Decyzja:

Zawinająca drużyna odsyła ukaranego zawodnika na ławkę kar, zastępca za ukaranego wchodzi do gry, pozostali zawodnicy którejkolwiek drużyny nie mogą być wymienieni.

Sytuacja 2

Podczas wznowienia sędzia główny nakłada kary na zawodników obu drużyn i kary te nie mają wpływu na stworzenie przewagi graczy na lodzie dla żadnej z drużyn.

Decyzja:

Nie wolno dokonywać zmiany zawodników!

Art. 415- Wymiana bramkarzy podczas zatrzymania gry

B- Interpretacja

1. Kiedy bramkarz rezerwowy zastąpił podczas przerwy w grze bramkarza podstawowego, musi on pozostać w grze do momentu jej wznowienia, albo gdy zostanie wymieniony na dodatkowego zawodnika.

Art.416- Kontuzjowani gracze

B- Interpretacja

1. Zastępca za kontuzjowanego ukaranego gracza musi pozostać na ławce kar do czasu, aż ten będzie zdolny do gry. Gdy kontuzjowany zawodnik wraca do gry, musi zmienić zastępującego go na ławce kar zawodnika w następnej przerwie w grze. (patrz przepis 416 c).

Art. 417- Kontuzjowani bramkarze

A-Procedura sędziego głównego i sędziów liniowych

1. Sędzia główny i sędziowie liniowi mają prawo do zatrzymania gry przy **kontuzji bramkarza**.

B- Interpretacja

1. Jeśli bramkarz ulega kontuzji i podjeżdża do ławki graczy musi zostać zmieniony.
Jeśli usiłuje on wrócić w tym czasie do bramki zostaje ukarany karą mniejszą techniczną .(wg przepisu 592).
2. Zawodnikowi który zastąpi kontuzjowanego bramkarza przydzielone zostanie 10 minut na przebranie w kompletny sprzęt bramkarski . Sędzia główny przystępuje do odmierzenia tego czasu od momentu gdy jest pewny, że kontuzjowany bramkarz nie jest zdolny do podjęcia gry. Kontuzjowany bramkarz nie może powrócić znowu do gry gdy zawodnik założy sprzęt bramkarski i zajmie miejsce w bramce.
3. Jeśli zawodnik zmieniający kontuzjowanego bramkarza jest przebrany i gotowy do gry przed upływem 10 minut , może pozostały czas wykorzystać dla dokonania rozgrzewki.

Art.420- Czas trwania gry

A- Procedura sędziego głównego

1. Sędzia główny nie jest zobowiązany do użycia gwizdka kończąc tercję. Wystarczającym jest dźwięk syreny lub bucza.

Art.422- Czas -„time out” dla drużyny

A- procedura sędziego głównego

1. Nie można żądać czasu - „time out” przez żadną z drużyn gdy zakończona została procedura zmiany zawodników, oraz gdy zawodnicy, sędziowie są na pozycjach i gotowi do wznowienia.
2. Jeśli zawodnik każdej z drużyn został odsunięty od wznowienia, niemożliwe jest również wzięcie czasu- „time out”.
3. Bramkarz nie może robić rozgrzewki podczas czasu -„time out”.

Art. 440 - Wznowienia

1. Wznowienie w strefie końcowej ma miejsce zawsze na punkcie po tej stronie na której nastąpiło zamrożenie krążka. Jeśli krążek został wystrzelony i nastąpiła przerwa w grze wznowienie nastąpi na punkcie w strefie końcowej po tej stronie, skąd nastąpiło wystrzelenie krążka.
2. Jeżeli w trakcie wznowienia, ukarany został zawodnik drużyny atakującej w jej tercji ataku wynikające z sytuacji wznowienie będzie miało miejsce na jednym z dwóch końcowych punktów wznowień w tercji obrony drużyny zawiązującej .
3. Jeśli zawodnik atakujący uderza w bramkę i przesuwając ją nie usiłując jej ominąć, wznowienie będzie miało miejsce na punkcie wznowień w tercji neutralnej zamykającym tę strefę końcową. Jednak gdy zawodnik nie miał możliwości uniknięcia kontaktu z bramką , to wznowienie będzie dokonane na jednym z dwóch końcowych punktów wznowień tej strefy.
4. Jeśli sędzia liniowy sygnalizuje „odłożony spalony”, a drużyna broniąca wystrzeli krążek na zabronione uwolnienie, to wznowienie nastąpi tak jak w procedurze zabronionego uwolnienia, czyli na jednym z dwóch końcowych punktów wznowień tej strefy.
5. Jeśli tylko na zawodnika drużyny atakującej nałożona jest kara w tercji ataku , wznowienie nastąpi na jednym z dwóch końcowych punktów wznowień tercji obrony drużyny zawiązującej, bez względu na to, która z drużyn winna jest zatrzymania gry.
6. Jeśli krążek po odbiciu się od sędziego opuścił lodowisko w **strefie neutralnej**, wznowienie będzie na najbliższym punkcie wznowień tercji neutralnej w miejscu , gdzie krążek odbił się od sędziego. Jeśli to samo zagranie ma miejsce w **tercjach**

końcowych, wznowienie będzie miało miejsce na punktach wznowień tercji końcowych po tej stronie, gdzie krążek odbił się od sędziego (patrz **art. 440d**).

7. Bramkarz nie może brać udziału w bezpośrednim wznowieniu gry.
8. Przed wskazaniem najbliższego miejsca wznowienia sędziowie powinni zadbać o to, aby drużyna zawinijająca nie **uzyskała przewagi terytorialnej**. W takim przypadku, punktem wznowień będzie każdy następny punkt wznowień bliższy tercji obrony drużyny zawinijającej. **Może to być również punkt na środku lodowiska**.

C- Sytuacje

Sytuacja 1

Drużyna **A** gra w osłabieniu na skutek otrzymania kary mniejszej. Na drużynę **B** sędzia główny sygnalizuje karę w jej strefie ataku. Drużyna **A celowo**, aby upłynął czas zakończenia jej kary powstrzymuje się od gry krążkiem w swojej strefie obrony,

Decyzja:

Sędzia główny zatrzymuje grę i wznowienie następuje na jednym z dwóch końcowych punktów wznowień strefy końcowej drużyny powstrzymującej się od gry (drużyna **A**).

Sytuacja 2

Gra była zatrzymana w tercji obrony przez zawodnika broniącego.

Decyzja:

Wynikające z tego faktu wznowienie ma miejsce na jednym z dwóch końcowych punktów wznowień tercji obrony po tej stronie gdzie nastąpiło zatrzymanie gry.

Sytuacja 3

Zawodnik broniący powoduje zatrzymanie gry w strefie obrony i sędzia główny nakłada karę na drużynę broniącą. Przed wznowieniem gry karę otrzymuje zawodnik drużyny atakującej.

Decyzja:

Wynikające z tego faktu wznowienie ma miejsce na jednym z dwóch końcowych punktów wznowień tercji obrony drużyny na którą była nałożona **pierwsza kara**.

Sytuacja 4

Zawodnik drużyny atakującej ukarany zostaje karą w tercji ataku. Wznowienie gry ma nastąpić na jednym z dwóch końcowych punktów wznowień w tercji obrony drużyny zawinijającej jednakże przed wznowieniem gry, zostaje nałożona kara na zawodnika drużyny broniącej.

Decyzja:

Wznowienie należy przeprowadzić na jednym z dwóch końcowych punktów wznowień w tercji obrony drużyny na którą była nałożona *pierwsza kara*.

Sytuacja 5

Zawodnik drużyny atakującej ukarany zostaje kara za niesportowe zachowanie się w swojej tercji ataku

Decyzja:

Wynikające z tego faktu wznowienie ma miejsce na jednym z najbliższych punktów wznowień strefy gdzie znajdował się krążek w momencie zatrzymania gry (*kara nie jest lokowana na zegar*).

Art. 442- Procedura przeprowadzania wznowień

A- Procedura sędziego głównego i sędziów liniowych

1. Procedura przeprowadzenia wznowień dotyczy **wszystkich 9 miejsc** znajdujących się na lodowisku.
2. Sędzia liniowy nie wykonuje żadnej sygnalizuje ramieniem przed rzuceniem krążka,
3. Sędzia liniowy dokonujący wznowień **nie rzuca** krążka jeżeli nie jest pewny, że współpartner nie wrócił na swoją właściwą pozycję.
4. Sędzia liniowy przeprowadzający wznowienie **nie rzuca krążka** dopóki wszyscy nie biorący udziału w grze zawodnicy nie opuszczą lodowiska nawet, jeśli zakończyło się dopuszczalne 5 sekund.
5. Sędzia liniowy przeprowadzający wznowienie musi być świadomy **faktu prawidłowej liczby graczy na lodzie przed rzuceniem krążka**.
6. Jeśli zawodnik nie zajmuje prawidłowej pozycji zgodnie z wyznaczonymi na lodzie znakami, sędzia **bez ostrzeżenia** zmienia zawodnika.
7. **Przewidziane 5 sek. po gwizdku przeznaczone jest do rozmowy z zawodnikami i korekty ich pozycji do wznowienia!**
8. Jeżeli zawodnik dokonujący wznowień ma fizyczny kontakt z przeciwnikiem przed rzuceniem krążka, sędzia **bez ostrzeżenia** dokonuje zmiany zawodnika!
9. Jeżeli zawodnik wchodzi do koła wznowień gdy sędzia liniowy i obaj gracze wznawiający są gotowi do wznowień, sędzia liniowy **bez ostrzeżenia** usuwa wznawiającego nakazując dokonania wymiany na innego gracza będącego na lodzie.
10. Decyzję o wyznaczeniu gracza (z będących na lodzie) celem dokonania wznowień podejmuje natychmiast drużyna, **w żadnym przypadku sędziego**.
11. Podczas wznowień należy **unikać** wymiany **w tym samym czasie obu** zawodników jeżeli wznowienie ma miejsce na punktach wznowień **w strefach końcowych. Jeśli to możliwe, wymienić najpierw zawodnika drużyny atakującej.**
12. Jeśli zawodnik/zawodnicy obu drużyn znajdą się w kole wznowień tuż przed wznowieniem **bez wcześniejszego ostrzeżenia obu drużyn** sędzia wymienia wznawiających zawodników.
13. Sędzia liniowy nie prowadzący wznowień jest odpowiedzialny za obserwację będących za plecami wznawiającego sędziego liniowego- zawodnika/zawodników (*czy wchodzi / wchodzi do koła czy nie ?*). Jeżeli zauważy, że nastąpiło naruszenie procedury poprzez przekroczenie linii kół wznowień **gwizdże** i powiadamia o tym

wznawiającego sędziego liniowego. Może to stosować tylko w przypadku gdy drużyna nie była wcześniej ostrzegana.

Przy **drugim** naruszeniu procedury dla tej samej drużyny, **sędzia główny odpowiedzialny jest za nałożenie kary.**

14. Sędzia liniowy nie odsyła zawodnika **naruszającego powtórnie** procedurę wznowienia tej samej drużyny. **Sędzia główny** jest zobowiązany do dokonania wymiany która powoduje **nałożenie kary.**
15. Sędzia liniowy **może** rzucić krążek tylko jednemu będącemu na pozycji do wznowienia zawodnikowi, ale najlepiej, jeśli będzie to zademonstrowane **po raz pierwszy w meczu** przy wznowieniu **w tercji neutralnej.**
16. Jeśli zawodnik jest wymieniony podczas wznowienia na punkcie wznowień w strefie końcowej, sędzia główny nie zmienia swojej pozycji, ale po pierwszym naruszeniu ostrzega graczy danej drużyny. Jeśli druga drużyna w czasie tego samego wznowienia narusza procedurę wznowienia **ostrzega** drużynę, jeśli jest to **jej pierwsze naruszenie.**
17. Jeśli występuje problem podczas wznowienia w strefie końcowej sędzia główny może przesunąć się, aby asystować sędziemu liniowemu **i ostrzec graczy.**
W tej sytuacji sędzia główny gwizdże sygnalizując sędziemu liniowemu, że będzie zmieniał pozycję!
Po ostrzeżeniu zawiniałej drużyny sędzia główny powraca do swej normalnej pozycji!!
18. Jeśli drużyna po otrzymaniu **ostrzeżenia** i usunięciu gracza od wznowienia, a kolejny gracz z obu drużyn wchodzi za wcześnie do koła wznowień **sędzia główny** karze drużynę ostrzeżoną, a drugą ostrzega.
19. Jeśli drużyna zostaje ukarana procedura rozpoczyna się od nowa : **ostrzeżenie i kara.**
20. **Jeden raz,** gdy drużyna jest ukarana podczas wznowienia obie drużyny mogą dokonać zmiany graczy.

B- Interpretacja:

1. Podczas wznowienia na lód nie musi być położona cała łopatką, wystarczające jest dotknięcie końcem łopatką.
2. Tylko łyżwy zawodników nie biorących udziału we wznowieniu muszą być poza kołem wznowienia i wyznaczonymi dla nich liniami.
3. Zawodnicy nie biorący udziału we wznowieniu nie mogą ustawicznie zmieniać pozycji wokół koła wznowienia nawet po ich stronie wznowienia. Zawodnik ataku na swojej połowie lodowiska rozpoczyna wznowienie **jako pierwszy.!**
4. Zawodnik podczas wznowienia nie może obrócić się i kopnąć krążek! Jednakże jeśli zawodnik zagra upuszczony krążek kijem może go następnie zagrać kopiąc krążek. Intencją tej interpretacji jest, aby zawodnik nie mógł obracać się i kopnąć krążek(bez usiłowania zagrania krążka kijem) uniemożliwić przeciwnikowi prawidłowe zagranie krążka kijem.

C- Sytuacje

Sytuacja 1

Sędzia liniowy jest przygotowany do rzucenia krążka w następstwie udziału jednego z wznawiających krążek zostaje wytrącony z jego ręki.

Decyzja:

Sędzia liniowy dokonujący wznowienia –gwizdże i po zastanowieniu się nad rodzajem tego zagrania decyduje, czy konieczne jest odsunięcie sprawcy od wznowienia, czy nie.

Art. 450- Spalone

A- Procedura sędzia główny i sędziowie liniowi

1. Jeśli sędzia liniowy popełni błąd i zatrzyma grę odgwizdując ”spalony” . Wznowienie gry nastąpi na jednym z punktów wznowień w strefie neutralnej zamykającym tą strefę.

B- Interpretacja

1. Zawodnik musi mieć jedną, lub obie łyżwy na lodzie gdy krążek całkowicie przekracza linię niebieską.
2. Jeśli zawodnik wystrzeli krążek ze swej strefy obrony płasko po lodzie , a współpartner wyprzedzając krążek w tercji ataku zagrywa ten krążek – gwizdżemy **spalony**. Wznowienie nastąpi na punkcie końcowym wznowień w strefie końcowej po tej stronie skąd krążek był wystrzelony.
3. Jeżeli drzwiczki ławki kar znajdują się w strefie końcowej lodowiska i sędzia kar otworzył drzwi po zakończeniu kary zawodnika, zawodnik będąc poza lodowiskiem na ławce kar jest na pozycji –**spalony**. Fakt , że zawodnik oczekuje na zewnątrz na przekroczenie krążka przez linię niebieską aby wejść na lód nie zmienia tego, że jest spalony. Tak długo jak drzwi ławki kar są otwarte, zawodnik uważany jest za będącego na lodzie!!
4. Dotyczy **art.450c**
Jeśli krążek był podany, strzelony z powierzchni tercji neutralnej pomiędzy linią czerwoną a linią niebieską bliżej tercji ataku przez zawodnika drużyny atakującej do współpartnera który jest na pozycji spalonej (spalone podanie). **Wznowienie nastąpi punkcie wznowień na środku lodowiska.**
Jeśli krążek był podany, strzelony z powierzchni tercji neutralnej pomiędzy linią niebieską strefy obrony, a środkowa linią czerwoną przez zawodnika drużyny atakującej do współpartnera który jest na pozycji spalonej (spalone podanie). Wznowienie nastąpi na jednym z punktów wznowień strefy neutralnej bliżej strefy obrony tej drużyny.

C- Sytuacje

Sytuacja 1

Zawodnik ma jedną łyżwę na linii niebieskiej lub w tercji neutralnej, a drugą łyżwę w tercji ataku i w tym momencie krążek całkowicie przekracza linię niebieską.

Decyzja:

Nie ma spalonego!

Sytuacja 2

Zawodnik ma obie łyżwy w tercji neutralnej, jego kij znajduje się w tercji ataku i w tym momencie krążek całkowicie przekracza linię niebieską.

Decyzja:

Nie ma spalonego!

Sytuacja 3

Zawodnik ma jedną łyżwę ponad linię niebieską lub powierzchnią strefy neutralnej –(czyli nie ma kontaktu z lodem), a drugą łyżwę w tercji ataku i w tym momencie krążek całkowicie przekracza linię niebieską.

Decyzja:

Jest spalony ponieważ łyżwy nie mają kontaktu z lodem !

Sytuacja 4

Zawodnik ma obie łyżwy całkowicie usytuowane w tercji ataku i w tym momencie krążek całkowicie przekracza linię niebieską.

Decyzja:

Jest spalony !

Sytuacja 5

Zawodnik atakujący znajdujący się w strefie neutralnej wstrzeliwuje krążek do tercji ataku, a jego współpartner przed krążkiem przejeżdża linię niebieską tercji ataku nie zagrywając krążka.

Decyzja:

Zawodnik jest na pozycji „odłożony spalony” ! Jeżeli zawodnik „wyczyści” strefę ataku będzie mógł zagrać krążek.

Sytuacja 6

Zawodnik ma jedną łyżwę w tercji neutralnej, a drugą łyżwę na linii niebieskiej i w tym momencie krążek całkowicie przekracza linię niebieską.

Decyzja:

Nie ma spalonego!

Sytuacja 7

Zawodnik ma obie łyżwy całkowicie usytuowane w tercji ataku, a w tym momencie krążek ciągle znajduje się na linii niebieskiej.

Decyzja:

Nie ma spalonego dopóki krążek całkowicie nie przekroczy linii niebieskiej !

Sytuacja 8

Zawodnik ma obie łyżwy całkowicie usytuowane w tercji ataku poza linią niebieską i w tym momencie otrzymuje podanie od współpartnera. Zawodnik zatrzymuje krążek kijem nie pozwalając mu przekroczyć linii niebieskiej, następnie przeciąga krążek przez tą linię.

Decyzja:

Jest spalony. Zawodnik musi mieć przynajmniej jedną łyżwę w tercji neutralnej lub na linii niebieskiej przed wprowadzeniem krążka do tercji ataku.

Sytuacja 9

Zawodnik ma obie łyżwy całkowicie usytuowane w tercji ataku poza linią niebieską. Współpartner będący w tercji neutralnej uderza krążek, który odbija się od przeciwnika, uderza w jego ciało, kij i następnie całkowicie przekracza linię niebieską.

Decyzja:

Jest spalony.

Sytuacja 10

Zawodnik ma obie łyżwy całkowicie usytuowane w tercji ataku poza linią niebieską. Przeciwnik będący w posiadaniu krążka w tercji neutralnej uderza, podaje, przeprowadza krążek do swej strefy obrony gdzie stale przebywa w niej zawodnik drużyny atakującej.

Decyzja:

Nie ma spalonego.

Sytuacja 11

Drużyna atakująca jest w posiadaniu krążka w tercji ataku. Krążek jest na linii niebieskiej częściowo w tercji neutralnej dotykając linii niebieskiej (jego część jest w tercji neutralnej, a część w tercji ataku). Zawodnik atakujący przeprowadza całkowicie krążek do tercji ataku.

Decyzja:

Nie ma spalonego, dopóki krążek nie oderwie się od linii niebieskiej nie będzie on „*zaliczony*” do tercji neutralnej.

Sytuacja 12

Zawodnik atakujący przekracza z krążkiem linię niebieską, następnie z powrotem przeprowadza krążek do tercji neutralnej podczas gdy jego kij i łyżwy ciągle pozostają w tercji ataku i powtórnie wprowadza krążek do tercji ataku.

Decyzja:

Jest spalony.

Sytuacja 13

Zawodnik broniący wystrzelił krążek ze strefy obrony i ten całkowicie przekroczył linię niebieską. Krążek uderza jego współpartnera w strefie neutralnej i wraca do tercji obronnej w której znajduje się zawodnik atakujący.

Decyzja:

Jest spalony, gdyż tego zagrania nie traktujemy jako podanie krążka.

Sytuacja 14

Zawodnik atakujący stojąc okrakiem na linii niebieskiej otrzymuje podanie „na kij” w tercji neutralnej. Zawodnik przeprowadza łyżwę będącą w tercji neutralnej przez linię niebieską do tercji ataku i mając krążek „na kiju” w tercji neutralnej wprowadza go do tercji ataku.

Decyzja:

Jest spalony.

Sytuacja 15

Zawodnik atakujący znajduje się obiema łyżwami poza linią niebieską w tercji ataku otrzymuje podanie od współpartnera z tercji neutralnej. Zawodnik zatrzymuje krążek kijem przed linią niebieską w tercji neutralnej łyżwą „łapie kontakt” z linią niebieską wprowadza krążek do tercji ataku.

Decyzja:

Nie ma spalonego.

Sytuacja 16

Zawodnik atakujący lub broniący wystrzeliwuje krążek całkowicie do tercji neutralnej. Po przekroczeniu linii niebieskiej krążek uderza w sędziego i wraca do tercji końcowej gdzie ciągle znajdują się zawodnicy atakujący .

Decyzja:

Jest spalony, do chwili gdy zawodnicy nie „wyczyszczą” strefy.

Sytuacja 17

Krążek odbija się od zawodnika powodując „spalonego” i zatrzymanie gry.

Decyzja:

Wznowienie gry nastąpi na jednym z najbliższych punktów wznowień w tercji neutralnej.

Art. 451- Odłożony Spalony

B- Interpretacja

1. Zawodnik broniący w czasie „oczyszczania strefy” może przeprowadzić krążek za linię bramkową pod warunkiem , że nie usiłuje opóźnić gry.
2. Jeśli oddany zostanie ostry strzał na/ lub w pobliżu bramkarza sędziego liniowy traktuje to zagrania jako umyślny spalony.

3. Jeśli zawodnik atakujący opuszczający strefę końcową rozmyślnie zagrywa krążek lub atakując ciałem broniącego zawodnika odbiera mu krążek, te zagrania traktowane są jako spalony rozmyślny.
4. Bramka nie może być zdobyta przez drużynę atakującą w czasie oznajmiania spalonego (s. liniowy ma rękę w górze) chyba, że drużyna broniąca umieści krążek w swojej bramce **bez jakiegokolwiek** kontaktu i udziału drużyny atakującej.
5. Krążek zostaje wystrzelony sprzed środkowej czerwonej linii i przekracza linię bramkową w czasie sytuacji odłożonego spalonego- **sędzia liniowy „odgwizduje” zabronione uwolnienie**. W każdej sytuacji odłożonego spalonego sędzieja liniowego po pierwsze musi być pewny, że krążek nie zmierza w kierunku bramki, jeśli tak jest gra musi być przerwana **momentalnie!** Sędzia sygnalizuje to uniesioną ręką bez gwizdka.
6. Bramkarz został odwołany z lodu podczas sytuacji „oczyszczania strefy” i krążek został strzelony do pustej bramki przez zawodnika/zawodników drużyny atakującej. **Bramka nie będzie przyznana. Drużyna broniąca nie miała krążka pod kontrolą, a strefa nie była „oczyszczona”.**
7. W związku z pkt. 6 bramka może zostać zdobyta przez drużynę atakującą po anulowaniu „oznajmianego spalonego”. (*oczyszczeniu strefy*).
8. Jeśli gra zostaje wstrzymana na skutek „sygnalizowanego spalonego” wznowienie będzie miało miejsce na jednym z najbliższych punktów wznowień w tercji neutralnej bliżej tercji ataku lub na jednym z najbliższych punktów wznowień skąd nastąpiło podanie zgodnie z tym, jak stanowią przepisy.
9. Jeżeli zawodnik drużyny atakującej podaje krążek niecelnie, lub krążek odbijając się od współgracza który jest na pozycji spalonej wylatuje poza lodowisko grę należy przerwać, a wynikające z tego wznowienie będzie miało miejsce na jednym z najbliższych punktów wznowień w tercji z której był podany, lub wystrzelony krążek.
10. Jeżeli sędzia liniowy sygnalizuje odłożony spalony, a gracz lub bramkarz drużyny broniącej wystrzeliwuje krążek bezpośrednio poza lodowisko wznowienie będzie miało miejsce na jednym z punktów wznowień w tercji obrony. Zawodnik lub bramkarz ukarany zostanie karą mniejszą **art.554c**.
11. Sędzia liniowy sygnalizuje odłożony spalony, wystrzelony krążek odbija się od zawodnika obrony i wypada poza lodowisko. Wznowienie będzie miało miejsce na jednym z najbliższych punktów wznowień w tercji z której krążek był wystrzelony.
12. W trakcie sygnalizowania odłożonego spalonego zawodnik drużyny atakującej zmienia się ze swoim partnerem z ławki graczy będącej w tercji ataku. Zawodnik opuszczający taflę będzie uważany za zawodnika poza grą, jeżeli jego współpartner wejdzie do gry w tercji neutralnej. Jeżeli wejdzie do gry w tercji ataku, gdy sędzia sygnalizuje odłożony spalony to musi opuścić (*oczyścić strefę*) tak, jak pozostali zawodnicy drużyny ataku. Jeżeli jednak zawodnicy **„oczyścili strefę”**, sędzia opuścił rękę, to taki zawodnik będzie uważany za zawodnika w grze (nie ma spalonego).
13. Gdy drużyna broniąca została ukarana w swojej tercji obrony w trakcie, gdy sędzia liniowy sygnalizował odłożony spalony, wznowienie będzie miało miejsce na jednym z końcowych punktów wznowień w tercji obrony drużyny ukaranej.

Art. 460- Uwolnienie

A- Procedura sędziów liniowych

1. Jeżeli „przedni” sędzia liniowy otrzymuje sygnał- uwolnienie -od „tylnego” sędziego liniowego on musi decydować czy nastąpi uwolnienie. Jednak „przedni” sędzia liniowy musi sprawdzić sygnalizację „tylnego” sędziego liniowego po przejechaniu linii niebieskiej, przed podjęciem ostatecznej decyzji czy uwolnienie będzie miało miejsce czy nie.
2. Zawsze „przedni” sędzia liniowy decyduje czy zawodnik *mógł lub nie* zagrać krążek.
3. Jeśli „przedni” sędzia liniowy nie otrzymał sygnału –*uwolnienie*- od swego współpartnera jest on odpowiedzialny za podjęcie ostatecznej decyzji jeżeli jest zdecydowanie pewien , że nastąpiło uwolnienie.
4. Jeśli „przedni „ sędzia liniowy podążył za akcją możliwego uwolnienia i nie sprawdził , że „tylny” sędzia liniowy *anulował*- „*wash out*”- sygnał o uwolnieniu i zagwiżdżał uwolnienie, wznowienie w tej sytuacji nastąpi na środkowym punkcie wznowień.
5. Kiedy „tylny” sędzia liniowy nie potrafi zdecydowanie określić, czy krążek został wystrzelony/ odbity zza czerwonej środkowej linii, decyzję o sygnale *nie ma* -„*wash out*”- uwolnienia podejmuje „przedni „ sędzia liniowy.
6. Bez względu na powód, jeżeli którykolwiek sędzia liniowy anuluje uwolnienie, drugi sędzia liniowy musi dać sygnał *nie ma* –„*wash out*” uwolnienia.
7. Jeżeli krążek przechodzi przez pole bramkowe lub dotyka linii wyznaczającej to pole jest uwolnienie!
8. W systemie 4 sędziów po przerwaniu gry spowodowanym zabronionym uwolnieniem, „tylny” sędzia główny (**R2**) jest odpowiedzialny za będących na lodzie w tercji neutralnej graczy drużyny zawinającej.
9. „Tylny” sędzia liniowy który dał sygnał „uwolnienie” powinien po przerwaniu gry, podjechać do ławki graczy tej drużyny w celu **dopilnowania by nie doszło do żadnej zmiany** i dopiero potem kontynuować sygnalizację, oraz dalsze procedury dotyczące uwolnienia.

B- Interpretacja

1. Uwolnienie jest uzależnione od ilości zawodników na lodowisku w chwili, gdy krążek jest wystrzelony przez którąkolwiek z drużyn z jej strony sprzed czerwonej środkowej linii i przekracza linię bramkową drużyny przeciwnej.
2. Wynikające z faktu uwolnienia wznowienie ma miejsce na końcowym punkcie wznowień strefy obrony po tej stronie skąd krążek został wystrzelony .
3. W sytuacji uwolnienia **Sędzia Kar** powinien otworzyć drzwi ławki kar **dokładnie** w chwili kiedy upłynął czas kary, oznacza to, że zawodnik znajdujący się na ławce kar **uważany jest za zawodnika na lodzie**.
4. Uwolnienie będzie „odgwiżdżane” gdy krążek zostaje wystrzelony sprzed czerwonej linii, a bramkarz przebywając na zewnątrz pola bramkowego powraca do pola bramkowego.
5. Nie ma uwolnienia, jeśli bramkarz opuszcza pole bramkowe po wystrzeleniu krążka sprzed czerwonej środkowej linii i następnie decyduje się powrócić do pola bramkowego.

6. Jeśli bramkarz będąc poza polem bramkowym usiłuje podjechać do swojej ławki graczy w celu dokonania wymiany na dodatkowego gracza, a krążek zostaje wystrzelony sprzed czerwonej środkowej linii podczas jazdy do ławki graczy:
 - *nie usiłuje zagrać krążka – jest uwolnienie,*
 - *usiłuje zagrać krążek – nie ma uwolnienia,*
 - *wraca do swojego pola bramkowego i nie usiłuje zagrać krążka- jest uwolnienie,*
 - *wraca do swojego pola bramkowego i usiłuje zagrać krążek- nie ma uwolnienia,*
7. Nie ma uwolnienia, jeżeli bramkarz będąc poza polem bramkowym nie próbuje wrócić do pola bramkowego w momencie gdy krążek zmierza na uwolnienie.
8. Drużyna posiadająca krążek musi „Zyskać Linie” aby nie doszło do uwolnienia.
9. „Zyskać Linie” znaczy, że krążek na kiju gracza (czasami i łyżwy gracza) musi mieć kontakt z czerwoną linią środkową aby nie doszło do uwolnienia.
10. Jeżeli według uznania sędziego liniowego jakikolwiek gracz, z wyjątkiem bramkarza drużyny przeciwnej może zagrać krążek zanim ten przekroczy linię bramkową, a tego nie robi- **nie ma uwolnienia.**
 Ma to również zastosowanie gdy drużyna przeciwna przeprowadza zmianę w trakcie gry i nie chce zagrać krążka aby nie być ukaraną za nadmierną ilość graczy na lodzie .
Wtedy zabronione uwolnienie nie będzie odgwizdane.

C- Sytuacje

Sytuacja 1

Zawodnik sprzed czerwonej linii wystrzeli krążek do bramki przeciwnika.

Decyzja:

Jest bramka.

Sytuacja 2

Zawodnik podaje krążek sprzed linii niebieskiej do współpartnera stojącego oboma łyżwami przed czerwoną środkową linią, krążek uderza w jego kij znajdujący się poza środkową linią czerwoną i następnie zmierza poza linię bramkową.

Decyzja:

Nie ma uwolnienia .

Sytuacja 3

Krążek wystrzelony przez zawodnika drużyny atakującej uderza zawodnika broniącego który stoi przed czerwoną środkową linią, a następnie przekracza linię bramkową tej drużyny.

Decyzja:

Nie ma uwolnienia.

Sytuacja 4

Zawodnik stojący przed czerwoną środkową linią uderza krążek który po przekroczeniu linii bramkowej ląduje na górnej siatce bramki.

Decyzja:

Uwolnienie jest bo krążek przekroczył linię bramkową.

Sytuacja 5

Zawodnik stojący łyżwami za czerwoną środkową linią ma krążek na łopatkę kija przed linią i w tej sytuacji uderza krążek poza linię bramkową wcześniej nie przeprowadzając krążka przez linię środkową, ani *nie* „zyskując linii”.

Decyzja:

Jest uwolnienie.

Sytuacja 6

Krążek został wystrzelony przed środkową czerwoną linią i przed przekroczeniem linii bramkowej uderzył w słupek lub poprzeczkę bramki.

Decyzja:

Nie ma uwolnienia.

Sytuacja 7

Krążek został wystrzelony przed środkową czerwoną linią i przeskakuje ponad łopatkę kija zawodnika drużyny przeciwnej usiłującego zagrać – zatrzymać krążek, lecz zawodnik nie przejmuje krążka.

Decyzja:

Uwolnienie trwa tak długo, jak zawodnik próbuje zagrać krążek.

Sytuacja 8

Sędzia liniowy sygnalizuje odłożony spalony, drużyna broniąca wystrzeliwuje krążek na uwolnienie .

Decyzja:

Wznowienie gry ma miejsce na punkcie wznowień w strefie końcowej zgodnie z procedurą uwolnienia . W chwili gdy krążek przekroczy linię niebieską, anulowany jest odłożony spalony i następuje sytuacja uwolnienia.

Sytuacja 9

Bramkarz stoi jedną lub dwoma łyżwami w polu bramkowym i mając krążek w zasięgu kija powala aby krążek zmierzał dalej .

Decyzja:

Jest uwolnienie.

Art. 470- Definicja bramki

A – Procedura sędziego głównego

1. Jeśli krążek wpada do bramki sędzia główny winien zagwizdać i wskazać w kierunku „do środka bramki”.
2. Jeśli krążek wpada do bramki przed sygnałem syreny kończącym tercję (00,01) i sędzia główny uznał bramkę, nie jest wymagane aby dokonał wznowienia na punkcie środkowym . Sędzia główny powinien upewnić się, czy sekretarz zawodów zapisał właściwy czas zdobycia bramki 19:59 w protokóle zawodów.
3. Bramkarz złapał krążek w rękawice przed linią bramkową i cofnął ja razem z krążkiem poza linię bramkową w bramce. Gol musi być uznany po ‘przeoglądaniu gry”.
4. Jeżeli krążek znajduje się poza linią bramkową, ale jest niewidoczny, na przykład (nakryty rękawicą) . Gol musi być uznany po ‘przeoglądaniu gry”.
5. Jeżeli krążek znajduje się pod ciałem zawodnika i sędzia główny oraz analiza video (VGJ) nie pozwalają stwierdzić czy przekroczył on linię bramkową **NIE UZNAJE SIĘ BRAMKI.**
6. Jeżeli w sytuacji gdy „krążek jest niewidoczny”, a wszystkie okoliczności wskazują, że krążek przekroczył linię bramkową, **bramkę należy uznać.**

C- Sytuacje

Sytuacja 1

Zawodnik atakujący skierował łyżwę w kierunku krążka i ten wpada do bramki.

Decyzja:

Bramka zostaje uznana pod warunkiem, że nie było to wyraźne kopnięcie krążka.

Sytuacja 2

Krążek dotknął łyżwy zawodnika podczas jazdy i wpadł do bramki.

Decyzja:

Bramka zostaje uznana pod warunkiem, że nie było to wyraźne kopnięcie krążka.

Sytuacja 3

Zawodnik atakujący skierował krążek do bramki łyżwą.

Decyzja:

Bramka zostaje uznana pod warunkiem, że nie było to wyraźne kopnięcie krążka.

Sytuacja 4

Zawodnik atakujący stojący w polu bramkowym zostaje trafiony krążkiem, który upada na obszar pola bramkowego. Zawodnik opuszcza pole bramkowe i uderza krążek do bramki.

Decyzja:

Bramka zostaje uznana .

Sytuacja 5

Krażek strzelony w kierunku bramki trafia w kask lub inną część ciała zawodnika ataku przed wpadnięciem do bramki.

Decyzja:

Bramka zostaje uznana pod warunkiem , że nie było celowego zagrania głową lub inną częścią ciała.

Sytuacja 6

Pada bramka, podczas przeglądu video (VGJ) sędzia główny zauważa , że zegar był zatrzymany i nie był odmierzany czas gry gdy padła bramka.

Decyzja:

Bramka zostaje uznana pod warunkiem , że nie nastąpiło zakończenie tercji.

Sytuacja 7

Sędzia kar popełnia pomyłkę i zawodnik przebywa dłużej na ławce kar niż wymagała tego nałożona kara, w tym czasie drużyna przeciwna zdobywa bramkę.

Decyzja:

Bramka zostaje uznana .

Art. 471- Nieuznanie bramki

B- Interpretacja

1. Gol nie może być uznany jeżeli w momencie gdy krążek wpadł do bramki lub przekraczał linię bramkową nastąpiło jej przesunięcie.
2. **Nie uznaje** się bramki jeśli krążek ma kontakt z kijem zawodnika atakującego uniesionym powyżej poprzeczki , a następnie odbijając się od jakiegokolwiek gracza, bramkarza, sędziego wpada do bramki. Tak samo należy interpretować sytuację gdy zawodnik atakujący uderzy krążek.
3. **Nie uznaje** się bramki jeżeli zdobyta została z jakiegokolwiek rodzaju strzału z kopnięcia.
4. Zawodnik atakujący nie może umyślnie skierować krążka jakąkolwiek częścią ciała bezpośrednio do bramki. **Nie uznaje** się bramki nawet wtedy, gdy później krążek odbija się od jakiegokolwiek gracza, bramkarza, sędziego i wpada do bramki z wyjątkiem sytuacji, gdy zawodnik bezpośrednio skieruje krążek do własnej bramki.
5. **Nie uznaje** się gola, jeżeli zawodnik umyślnie uderza krążek bezpośrednio do bramki przeciwnika głową, kaskiem, osłoną twarzy lub jakąkolwiek częścią ciała, także łyżwami.
6. **Nie uznaje** się bramki jeżeli czas na zegarze wskazuje 20:00 lub 0:00 .
7. **Nie uznaje** się bramki po odbiciu się od sędziego chyba, że zawodnik strzeli krążek do bramki po tym odbiciu.

8. **Nie uznaje** się bramki po odbiciu się od sędziego nawet wtedy, gdy krążek odbija się później od jakiegokolwiek gracza, bramkarza, i wpada do bramki.
9. **Nie uznaje** się bramki gdy linię bramkową przekracza część krążka.
10. Jeśli krążek uderza przejeżdżającego przez pole bramkowe zawodnika drużyny ataku, jego kij i wpada do bramki, bramka **nie zostaje uznana** (reasumując , zawodnik był w polu bramkowym przed krążkiem).
11. Jeśli krążek został „ nakryty” i sędzia główny zatrzymał grę zanim krążek przekroczył linię bramkową, **bramki nie uznaje się** i gra „**nie jest przeglądana**”.

C- Sytuacje

Sytuacja 1

Zawodnik broniący umieszcza krążek we własnej bramce podczas gdy zawodnika atakujący znajduje w polu bramkowym.

Decyzja:

Bramka zostaje uznana.

Sytuacja 2

Zawodnik atakujący zagrywa krążek ręką który następnie uderza jakiegokolwiek gracza(broniącego/atakującego), jego kij lub łyżwy, bramkarza, sędziego i wpada do bramki.

Decyzja:

Bramka **nie** zostaje uznana.

Sytuacja 3

Zawodnik atakujący celowo uderza krążek ręką i ten po odbiciu się od bramkarza drużyny przeciwnej trafia do jego współpartnera z ataku który strzela krążek do bramki .

Decyzja:

Bramka **nie** zostaje uznana.

Sytuacja 4

Zawodnik atakujący celowo uderza krążek ręką . Krążek uderza bramkarza drużyny przeciwnej , kolejnego gracza broniącego, a następnie zostaje strzelony do bramki przez innego zawodnika drużyny atakującej.

Decyzja:

Gra będzie zatrzymana, lecz bramka **nie** zostaje uznana.

Sytuacja 5

Krążek uderzony ręką zawodnika do przodu , trafia w ” trzonek” kija współpartnera i wpada bezpośrednio do bramki przeciwnika.

Decyzja:

Bramka **nie** zostaje uznana.

Sytuacja 6

Krzędek został strzelony do bramki wypada z niej i gra jest kontynuowana. Zostaje zdobyta bramka powodująca zatrzymanie gry. W trakcie tej przerwy sędziowie stwierdzają, że powinna być zaliczona pierwsza bramka.

Decyzja:

Rozstrzygnięcie tej sytuacji może nastąpić po zatrzymaniu gry lecz przed jej wznowieniem. Bramka powodująca zatrzymanie gry nie jest zaliczona, zalicza się pierwszą bramkę, a czas gry należy zresetować do tego w którym padł pierwszy gol.

Sytuacja 7

Sędzia liniowy zamierza zgłosić sędziemu głównemu karę WIEKSZĄ lub karę MECZU, lecz przed zgłoszeniem drużyna zawiniająca zdobywa bramkę.

Decyzja:

Sędzia liniowy zgłasza i przedstawia sędziemu głównemu ten przypadek, sędzia główny **nie uznaje bramki i nakłada stosowne kary**.

Art. 472- Bramki i asysty przyznawane graczom

B- Interpretacja

1. Nie zalicza się asysty gdy sędzia główny przyznał bramkę podczas gry mimo, że krążek nie wpadł do bramki.

C- Sytuacje

Sytuacja 1

Zawodnik strzela bramkę lub przy niej asystuje lecz jego nazwisko nie jest ujęte w zestawieniu drużyny.

Decyzja:

Bramka nie zostaje zaliczona, a zawodnik zostaje wykluczony z gry. Fakt zgłoszenia sędziemu głównemu braku nazwiska tego zawodnika w zestawieniu drużyny musi mieć miejsce **przed dokonaniem wznowienia gry**. Bramki tej nie można anulować przy późniejszym odkryciu, że tego zawodnika nie ma w zestawieniu drużyny.

Sytuacja 2

Zawodnik A8 podał do zawodnika A9 ten do zawodnika A10 który zdobywa bramkę.

Decyzja:

Asysta zostaje zaliczona zawodnikom **A8 i A9**.

Sytuacja 3

Zawodnik **A8** strzela wprost na bramkę ale nie w bramkarza, zawodnik **A9** wyłuskuje krążek i podaje go do zawodnika **A 10** który zdobywa bramkę.

Decyzja:

Asysta zostaje zaliczona zawodnikom **A8** i **A 9** ponieważ zawodnik drużyny B nie był w posiadaniu krążka.

Sytuacja 4

Zawodnik **A8** podaje krążek do zawodnika **A9** ale krążek odbija się od ciała, kija, łyżew zawodnika **B8**, krążek wyłuskuje zawodnik **A9** i podaje go do zawodnika **A 10** który zdobywa bramkę.

Decyzja:

Asysta zostaje zaliczona zawodnikom **A8** i **A 9** ponieważ zawodnik drużyna B nie była w posiadaniu krążka.

Sytuacja 5

Zawodnik **A8** oddaje strzał który broni bramkarz. Krążek po odbiciu się od niego przejmują zawodnik **A 10** i zdobywa bramkę.

Decyzja:

Asysta zostaje zaliczona zawodnikowi **A8**.

Sytuacja 6

Zawodnik **A8** podaje krążek do zawodnika **A9** który próbuje podać krążek do zawodnik **A 10**, zawodnik **B8** przechwytuje krążek i jest w jego posiadaniu. Zawodnik **A 10** odbiera krążek **B 8** i strzela bramkę.

Decyzja:

Nie zalicza się nikomu asysty ponieważ przed zdobyciem bramki krążek był w posiadaniu zawodnika drużyny przeciwnej.

Sytuacja 7

Zawodnik **A 8** podaje krążek do **A 9** ten następnie podaje do współpartnera **A10** który oddaje strzał na bramkę. Bramkarz broni strzał, a odbity krążek zawodnik **A10** umieszcza w bramce.

Decyzja:

Asysta zostaje zaliczona zawodnikom **A8** i **A 9** (**zobacz przepis 472**) .

Art. 481- Krążek na siatce bramkowej

A- Procedura sędziego głównego

1. Kiedy krążek zostanie strzelony na zewnętrzną stronę siatki bramkowej przez zawodnika drużyny atakującej i zawodnik broniący ma możliwość zagrania go lecz nie usiłuje tego zrobić, sędzia główny poprzez kontakt werbalny z graczem powinien zmuszać go do gry.

Jeśli mimo tego zawodnik broniący nie usiłuje zagrywać krążka z siatki bramkowej sędzia główny zatrzymuje grę i ostrzega drużynę broniącą o konieczności zagrywania krążka w tej sytuacji.

Wznowienie nastąpi na punkcie wznowień w strefie końcowej.

B- Interpretacja

2. **Zezwala się** graczom na **”wybieranie i uderzanie”** krążka do gry z siatki bramkowej nie dłużej niż przez 3 sekundy.

C- Sytuacje

Sytuacja 1

Krążek upada na górną powierzchnię siatki bramkowej drużyny broniącej. Przed gwizdkiem sędziego głównego zawodnik drużyny atakującej zagrywa krążek poprzez uderzanie kijem.

Decyzja:

Sędzia główny zezwala na kontynuowanie tej akcji , jeśli nie powoduje ona naruszenia zasady zagrania wysokim kijem.

Sytuacja 2

Krążek upada na górną powierzchnię siatki bramkowej drużyny broniącej. Przed gwizdkiem sędziego głównego zawodnik drużyny atakującej zagrywa krążek poprzez uderzanie kijem, zrzuca go i następnie strzela bramkę.

Decyzja:

Jeśli zawodnik zrzuci krążek bez naruszenia zasady zagrania wysokim kijem oraz zawodnik nie znajdował się w polu bramkowym w chwili upadku krążka na pole, **bramka zostaje uznana**.

Sytuacja 3

Krążek upada na górną powierzchnię siatki bramkowej drużyny broniącej. Przed gwizdkiem sędziego głównego zawodnik drużyny atakującej zagrywa krążek poprzez uderzanie kijem od **wewnątrz bramki** , zrzuca go i następnie strzela bramkę.

Decyzja:

Jeśli zawodnik zrzuci krążek bez naruszenia zasady zagrania wysokim kijem oraz zawodnik nie znajdował się w polu bramkowym w chwili upadku krążka na pole, **bramka zostaje uznana**.

Art. 490- Zatrzymanie- podanie krążka ręką

A- Procedura sędziego głównego i sędziów liniowych

1. Sygnalizacja podania nie obowiązuje jeśli podanie ma miejsce w strefie obrony i wykonuje go drużyna broniąca chyba, że krążek opuszcza tą strefę.

2. Sędzia główny powinien początkowo zasygnalizować możliwość naruszenia przepisu, następnie dać sygnał „, nic nie ma- wash out” przy możliwości kontynuowania gry lub powtórzyć sygnalizację przy konieczności zatrzymania gry.
3. Sędzia liniowy może stosować sygnalizację w tej procedurze jeżeli jest pewny, że nie widział tego sędzia główny. Sędziowie liniowi zawsze przy pierwszej sposobności winni pozwolić sędziemu głównemu „przejąć- przekazać” tą sygnalizację.

B- Interpretacje

1. Nie ma limitu ilości podań ręką dla drużyny broniącej w jej strefie obrony.
2. Bramkarz może wykonać podanie ręką lub uderzyć krążek do współpartnera w tercji obrony lecz nie może złapać krążka i rzucić go do przodu do współpartnera. **Art.560b.**

C- Sytuacje

Sytuacja 1

Zawodnik uderzył krążek ręką. Krążek odbija się od bramkarza drużyny przeciwnej, odskakuje i zostaje przejęty przez zawodnika tej drużyny której zawodnik jako pierwszy zagrywał krążek ręką.

Decyzja:

Sędzia główny zatrzymuje grę.

Sytuacja 2

Zawodnik uderzył krążek ręką. Krążek uderza o ciało współpartnera, odskakuje i zostaje przejęty przez zawodnika drużyny przeciwnej.

Decyzja:

Gra nie będzie wstrzymana chyba, że zawodnik od którego odbił się krążek kontynuował grę krążkiem . Fakt , że krążek odbił się od zawodnika nie oznacza , że krążek był zagrany.

Sytuacja 3

Zawodnik w swojej strefie obrony uderza krążek ręką wyrzucając go ze strefy obrony do strefy neutralnej. W strefie neutralnej krążek trafia zawodnika drużyny przeciwnej –lecz zawodnik nie wchodzi w jego posiadanie i nie gra krążkiem-, a następnie zostaje przejęty w tej strefie przez współpartnera zagrywającego krążek ręką.

Decyzja:

Gra zostaje wstrzymana. Wznowienie nastąpi na jednym z punktów wznowień w strefie końcowej drużyny której zawodnik zagrał krążek ręką.

Art. 492- Zagranie krążka wysokim kijem

A – Procedura sędziego głównego i sędziów liniowych

1. Jeśli zawodnik ma kontakt z krążkiem “wysokim kijem” sędzia główny sygnalizuje to zagranie właściwym sygnałem . Zależnie od tego kto następnie będzie miał krążek pod kontrolą sędzia główny, albo daje sygnał „, nic nie ma – wash out” i gra toczy się dalej, albo gwizdkiem przerywa grę powtarzając sygnalizację.
2. Sędzia główny jest odpowiedzialny za wykonanie sygnalizacji tego zagrania gdziekolwiek na lodowisku ze szczególnym uwzględnieniem stref końcowych.
3. Sędziowie liniowi mogą wykonać sygnalizację zagrania” wysokim kijem” tylko **w strefie neutralnej** i tylko po upewnieniu się , że sędzia główny nie widział tej akcji.
4. Sędzia liniowy nie inicjuje sygnalizacji zagrania” wysokim kijem”. Procedura może być stosowana przez sędziego liniowego tylko gdy sędzia główny nie widział i nie sygnalizował tego zagrania. Sędziowie liniowi muszą umożliwić- dać pierwszeństwo sędziemu głównemu zasygnalizowania tego zagrania.

B- Interpretacja

1. Jeśli następuje zatrzymanie gry z powodu uderzenia krążka „wysokim kijem” wynikające z tego powodu wznowienia mają miejsce zgodnie z **art. 492 c**, **art. 440 d**, bez względu na to , że zatrzymanie gry powiązane było jednocześnie z opuszczeniem przez krążek powierzchni lodowiska.
2. Gra zostaje zatrzymana powodu zagrania krążka wysokim kijem. Wznowienie powinno mieć miejsce na jednym z punktów wznowień takim który nie przyniesie korzyści terytorialnej drużynie zwiniającej , albo w miejscu nieprawidłowego zagrania, albo w miejscu gdzie ostatnio zagrała krążek drużyna zwiniająca.

C- Sytuacje

Sytuacja 1

Krążek ma kontakt z kijem zawodnika atakującego trzymanym powyżej poprzeczki bramki, następnie odbija się od jego ciała i wpada do bramki.

Decyzja:

Bramki **nie uznajemy**.

Sytuacja 2

Krążek ma kontakt z kijem zawodnika atakującego trzymanym powyżej poprzeczki bramki, następnie odbija się od zawodnika, bramkarza lub sędziego i wpada do bramki.

Decyzja:

Bramki **nie uznajemy**.

Sytuacja 3

Zawodnik broniący trzyma kij powyżej poprzeczki lub barku zawodnika atakującego lecz krążek odbija się od barku zawodnika broniącego i wpada do bramki.

Decyzja:

Bramkę **uznajemy**, krążek nie miał kontaktu z kijem.

Sytuacja 4

W trakcie oznajmiania kary na drużynę nie będącą w posiadaniu krążka drużyna posiadająca krążek zagrywa go wysokim kijem.

Decyzja:

Po zagraniu krążka przez gracza jakiegokolwiek drużyny gra musi być przerwana. Wynikające z tego faktu wznowienie nastąpi na jednym z dwóch punktów wznowień w tercji obrony drużyny ukaranej.

CZEŚĆ 5- KARY

Art. 500- Kary – Interpretacje i Procedury

1. **Nie nakłada się kar** za ewentualne naruszenia przepisów gry mające miejsce w trakcie przedmeczowej rozgrzewki bez względu na to, czy sędzia główny widział je, czy nie! Sędzia główny zobowiązany jest przedstawić stosowny **raport** do protokołu zawodów. W zakresie zajęć mających miejsce przed meczem jeśli jest to niezbędne korzysta się z pomocy innych oficjeli zawodów.
2. Kiedy zawodnicy powrócą na lód w celu rozpoczęcia zawodów i linie graczy są łącznie z sędziami na pozycji „w grze” sędzia główny może wtedy nakładać właściwe kary.
3. Jeśli mecz zakończył się, drużyny i sędziowie nie opuścili lodowiska i nastąpi naruszenie przepisów gry związane z koniecznością nałożenia kar sędzia główny nakłada odpowiednie kary tak, jak w trakcie meczu oraz sporządza w związku z tym stosowny **raport**.
4. Jeśli zawodnik otrzymał karę za niesportowe zachowanie się w **ostatnich 10 minutach** zawodów może udać się do szatni bez konieczności siadania na ławce kar pod warunkiem , że **nie będzie dogrywki** .
5. *Jeśli zawodnik otrzymuje karę mniejszą, karę za niesportowe zachowanie się, karę większą, karę meczu za niesportowe zachowanie się, karę meczu sekretarz zawodów zapisuje w protokole temu zawodnikowi odpowiednio;*
 - 2’ przy karze mniejszej ,
 - 10’’ przy karze za niesportowe zachowanie się,
 - 5’ przy karze większej,
 - 20’ przy karze meczu za niesportowe zachowanie się
 - 25’ przy karze meczu .
6. Kiedy w czasie przerwy w grze sędzia główny nakłada na drużynę kary mniejsze o kolejności ich zapisu, a tym samym odbywania decyduje kapitan

drużyny. **Kolejność nakładania kar przez sędziego nie ma w tym przypadku znaczenia.**

7. Jeśli zawodnik otrzymał podwójną karę mniejszą (2'+2'), a jest to możliwe na zegarze kar winny być zaprogramowane 4'.
8. Kara musi być egzekwowana lecz tylko z powodu kar odłożonych nie można rozpocząć faktycznego procesu jej rozpoczęcia. Decydującym czynnikiem czy kary się odbywają jest faktyczny pomiar czasu (odmierzenie kary).
9. Kara nie może być zakończona jeżeli jej czas nie jest pokazywany na zegarze kar. Kary nie pokazywane na zegarze meczowym dotyczą przypadków kar mniejszych ,większych, za niesportowe zachowanie się, kar meczu za niesportowe zachowanie się i kar meczu.
10. Jeśli więcej niż dwóch zawodników odbywa kary i czas jednej lub więcej kar upływa zawodnicy wracają na lodowisko w kolejności ich zakończenia.

Art. 502 Kara mniejsza Techniczna, art.514 oznajmianie kary

B- Interpretacje

1. Należy odpowiedzieć na trzy pytania związane z karą mniejszą :
 - czy drużyna „ odbywa” karę mniejszą ?
 - czy drużyna jest liczebnie mniejsza w stosunku do drużyny przeciwnej na skutek nałożonych kar mniejszych czy mniejszych technicznych?
 - czy drużyna ta utraciła bramkę ?

Jeżeli odpowiedź na wszystkie trzy pytania brzmi **TAK**, po utracie bramki **pierwsza** odbywana kara mniejsza lub mniejsza techniczna **zostaje zakończona z wyjątkiem, gdy bramka padnie z RZUTU KARNEGO i jeśli zastosowanie ma przepis 502 b.**

2. Jeśli drużyna liczebnie mniejsza traci bramkę z **RZUTU KARNEGO NIE ANULUJEMY ŻADNEJ ODBYWANEJ KARY MNIEJSZEJ .**
3. Jeśli drużyna jest osłabiona z powodu kary większej lub kary meczu i sygnalizowana jest kolejna kara mniejsza lub mniejsza techniczna lecz zanim gra zostanie przerwana drużyna niezawiniąca zdobywa bramkę. **Po utracie bramki sędziego anuluje sygnalizowaną karę mniejszą, lub mniejszą techniczną.**
4. Sygnalizowana jest kara na drużynę która jest osłabiona jedną lub więcej karą mniejszą lub mniejszą techniczną i rezultatem sygnalizowanego przewinienia ma być rzut karny. Zanim gra została przerwana w celu podyktowania rzutu karnego drużyna niezawiniąca zdobyła bramkę .Sygnalizowana kara za którą miał być podyktowany rzut karny zostanie nałożona jako kara: **2' lub 2'+2' lub 5' lub KM** , a pierwsza odbywana kara mniejsza zakończy się automatycznie zgodnie z **Art.502 .**

C- Sytuacje

Sytuacja 1

Drużyna A ukarana zostaje karą mniejszą techniczną za „nadmierną ilość zawodników na lodzie”. Drużyna A zażądała pomiaru kija zawodnika drużyny B który to pomiar okazał się nieuzasadniony – kij był prawidłowy! Rezultatem tego jest **druga** kara mniejsza techniczna na drużynę A.

Decyzja:

Jeden zawodnik drużyny A odbywa obie kary mniejsze (2'+2').

Sytuacja 2

Na zawodnika A5 sygnalizowana jest kara za zahaczanie. Po zatrzymaniu gry drużyna A ukarana zostaje karą mniejszą techniczną.

Decyzja:

Zawodnik A5 odbywa karę mniejszą. Drużyna A wyznacza kolejnego gracza do odbywania kary mniejszej technicznej i drużyny grają w układzie **3 : 5**.

Przykłady anulowania kar, gdy bramki zdobywane są przeciwko drużynie liczebnie mniejszej!

	<u>DRUŻYNA A</u>	<u>DRUŻYNA B</u>
1.	A6- 2' w 3:00 A9- 2' w 3:30 - w 3:00 drużyny grają 4:4 - w 3:30 drużyny grają 3:4 - A9 koniec kary w 4:00	B11- 2' w 3:00 bramka w 4:00
2.	A6- 2' w 3:30 A9- 2' w 4:00 A6- wraca na lód w 4:30	B11- 2' w 3:00 bramka w 4:30
3.	A6- 2' w 3:00 A9- 5'+ KMZN w 3:30 - w 3:00 drużyny grają 4:4 - w 3:30 drużyny grają 3:4 - A9 udaje się do szatni - Drużyna A wyznacza zastępcę do odbycia kary 5' za zawodnika A9 - ŻADEN ZAWODNIK NIE WCHODZI DO GRY PO UTRACIE BRAMKI PRZEZ DRUŻYNĘ A (patrz przepis 502b) .	B11- 2' w 3:00 bramka w 4:00
4.	A6- 5'+ KMZN w 3:00	B11- 2' w 3:00

- A9- 2' w 3:30 bramka w 4:00
 - w 3: 00 drużyny grają 4:4
 - w 3:30 drużyny grają 3:4
 - A9 koniec kary w 4:00
5. A6- 5' w 3:00 +KMZN B11- 2' w 3:00
 A9- 2' w 3:00 bramka w 4:00
 - w 3: 00 drużyny grają 4:5
 - **ŻADEN ZAWODNIK NIE WCHODZI DO GRY PO UTRACIE BRAMKI PRZEZ DRUŻYNĘ A w 4:00 .**
6. A6- 2' + 5' + KMZN w 4:00 bramka w 9:15
 A9- 2' w 8:00
 - zawodnik A6 udaje się do szatni,
 - zastępca za zawodnika A 6 odsyłany jest na ławkę kar,
 - zawodnikowi A 9 kończy się kara w momencie utraty bramki w 9:15 jako pierwsza z obywatujących się kar mniejszych.

DRUŻYNA A

DRUŻYNA B

7. A6- 2' + 5' + KMZN w 4:00 bramka w 9:15
 A9- 2' w 9:10
 - zawodnik A6 udaje się do szatni,
 - zastępca za zawodnika A 6 odsyłany jest na ławkę kar i jemu kończy się kara w momencie utraty bramki w 9:15 jako pierwsza z obywatujących się kar mniejszych (rozpoczęcie kary w 9:00).
8. A7- 5' + KMZN w 3:00
 A11- 5' + KMZN w 3:10
 A12 2' w 4:00 bramka w 4:30
 - zawodnicy A7i A11 udają się do szatni,
 - zastępcy za zawodników A 7 i A 11 odsyłani zostają na ławkę kar ,
 - w związku z tym , że kara mniejsza zawodnika A 12 w momencie utraty bramki nie rozpoczęła się , **ŻADNEMU ZAWODNIKOWI NIE ANULUJEMY KARY** w momencie utraty bramki w 4:30 .
9. A4- 2' w 10:00 B8- 2' w 11:00
 A7- 2' w 10:30
 A9- 2' w 11:00 bramka w 12:10
 - w 11:00 drużyny grają 3 : 5 ponieważ kary mniejsze B8 i A9 są karami jednoczesnymi i nie są odmierzane na zegarach kar,
 - zawodnik A4 wraca na łód po zakończeniu kary w 12: 00 i drużyny grają 4 : 5 ,
 - zawodnik A 7 jest jedynym , któremu odmierzana jest kara na zegarze kar,
 - zawodnikowi A7 kończy się kara w 12 : 10 po utracie bramki przez jego drużynę.

10. A9- 5' + KMZN w 3:00 B11- 2' + 2' w 3:30
 A6- 2' w 3:30 bramka w 4:30

- zawodnik A9 udaje się do szatni,
- zastępca za zawodnika A 9 odsyłany jest na ławkę kar do odbywania kary większej,
- w 3:30 drużyny grają 4 :4,
- w 3:30 kara mniejsza zawodnika A6 i jedna kara mniejsza zawodnika B11 są karami jednoczesnymi i nie są odmierzane na zegarach kar,
- drużyna B musi odesłać zastępcę na ławkę kar celem odbywania drugiej kary mniejszej zawodnika B 11,
- zawodnik B 11 wraca do gry w pierwszej przerwie po 7:30,
- po bramce w 4,30 **ŻADEN ZAWODNIK Z DRUŻYNY A NIE POWRACA NA LÓD.**

DRUŻYNA A

DRUŻYNA B

11. A6- 5' + KMZN w 3:00 B11- 5' + KMZN w 3:30
 A9- 2' w 3:30 bramka w 4:00

- zawodnicy A6 i B11 udają się do szatni,
- drużyna A i drużyna B muszą odesłać zastępców na ławkę kar celem odbywania kar większych za zawodników A 6 i B11,
- w 3:30 drużyny grają 3 :4,
- kara mniejsza zawodnika A9 i kara większa zastępcy za zawodnika B11 nie są karami jednoczesnymi i są odmierzane na zegarach kar,
- zawodnik A 9 kończy karę w 4:00 po utracie bramki przez jego drużynę.

12. A7- 2' + 2' w 12:00 B3- 2' w 12:00
 A9- 2' w 13:15 bramka w 13:30

- w 12:00 drużyna A musi odesłać zastępcę na ławkę kar celem odbywania jednej kary 2' zawodnika A 7,
- jedna kara mniejsza zawodnika A7 i kara mniejsza zawodnika B3 są karami jednoczesnymi i nie są odmierzane na zegarach kar,
- zastępca za zawodnika A 7 kończy karę w 13:30 po utracie bramki przez jego drużynę.
- zawodnik A7 wraca do gry w pierwszej przerwie po 15:30,
- zawodnik B3 wraca do gry w pierwszej przerwie po 14:00

13. A7- 2' w 3:30 B11- 2' w 3:30
 bramka w 4:00 B14- 5'+KMZN w 3:30
 B19- 2' w 3:30

- zawodnik B14 udaje się do szatni,
- drużyna B musi odesłać zastępcę na ławkę kar celem odbywania kary większej zawodnika B14,

- w 3:30 drużyny grają 5 :3 ponieważ kary mniejsze zawodnika A 7 i **B11 lub B19** są karami jednoczesnymi i nie są odmierzane na zegarach kar, (**wybór Kapitana drużyny**),
- gdy pada bramka w 4:00 jeden z zawodników **B11 lub B 19** powraca do gry po anulowaniu kary.

14. A6- 5' + KMZN w 3:00 B11- 2' w 3:30
A9- 2' w 3:30 bramka w 4:00

- zawodnik A 6 udaje się do szatni,
- drużyna A musi odesłać zastępcę na ławkę kar celem odbywania kary większej zawodnika A6,
- w 3:30 drużyny grają 4:5,
- kary mniejsze zawodników A 9 i B11 są karami jednoczesnymi i nie są odmierzane na zegarach kar,
- gdy pada bramka w 4:00 zastępca za zawodnika A 6 nie wraca do gry gdyż jego kara to 5',
- zawodnicy **A9 i B11** powracają do gry w pierwszej przerwie po 5:30.

DRUŻYNA A

DRUŻYNA B

15. A8- 2' + 2' w 3:00
A9- 2' w 4:00 bramka w 4:30
bramka w 5:30

- w 4:30 pierwsza kara mniejsza zawodnika A 8 zostaje zakończona po utracie bramki i drużyny grają 3:5,
- w 5:30 kara mniejsza zawodnika A9 zostaje zakończona po utracie bramki i drużyny grają 4:5.

Art. 502,514 kary sygnalizowane i zdobyta bramka

Drużyna A

Drużyna B

1. A15- 2' w 3,00
A23- 2'+2' (S – sygnalizowana) gol w 4,30
- A15 anulujemy
- sygnalizowana kara 2+2 na A23 będzie nałożona w 4,30
2. A15- 2' w 3,30 B12 - 2' w 3,30
A23 - 2' S gol w 4,00
- anulujemy A 23 drużyna nie była osłabiona
3. A15 - 2' w 3,00 B12 - 2' w 3,30
A23 - 2' w 4,00 gol w 4,30
- anulujemy A 15, ma on najmniej czasu do zakończenia kary

4. A 15 - 5' w 3,00
A 23 - 2' w 3,30
- anulujemy A 23 jako osłabiający drużynę
- B12 - 2' w 4,00
gol w 4,30
5. A 15 - 2' w 3,00
A 23 - 2' w 3,15
- anulujemy A23
- B 12 - 2' w 3,00
gol w 4,30
6. A 15 - 2' w 3,00
A 23 - 2' w 4,00
Gol w 4,30
- anulujemy sygnalizowaną B 3 – drużynę „B” nie osłabiła kara zawodnika B12
- B 12 - 2' w 3,30
B 3 2' S
7. A 15 - 2' w 3,00
A 23 - 2' w 4,00
A 6 - 2' S
- anulujemy A 15 , A 6 rozpoczyna karę w 4,30
- B 12 - 2' w 3,30
gol w 4,30

Drużyna A

Drużyna B

8. A 15 - 2' w 3,00
A 23 - 2' w 4,00
- A 15 wraca do gry jego kara zakończyła się .Bramka została zdobyta gdy drużyny grały w równych składach
- B 12 - 2' w 3,30
gol w 5,00
9. A 15 - 2' w 3,00
A 23 - 2' w 3,30
- anulujemy A 15
- B 12 - 2' w 4,00
gol w 4,30
10. A 15 - 2' w 3,30
A 23 - 5' w 4,00
-anulujemy A 15
- B 12 - 2' w 3,00
gol w 4,30
11. A 15 - 5' w 3,00
A 23 - 2' w 4,00
- anulujemy A 23, drużyna została osłabiona z powodu kary mniejszej
- B 12 - 5' w 3,30
gol w 4,30
12. A 15 - 2' w 3,00
A 23 - 5' w 3,30
A 6 S
- B 12 - 2' w 3,00
gol w 4,30
- anulujemy sygnalizowaną A 6 (po warunkiem że nie jest to kara 5' lub KM) drużyna „A” nie jest osłabiona karą mniejszą.

Art. 503- Kara większa

B- Interpretacja

1. W trakcie sygnalizacji kary zawodnik winien być ukarany karą mniejszą plus karą większą + automatyczną KMZN i w tym czasie drużyna niezawiniąca zdobywa bramkę. Nie nakłada się kary 2' zawodnik udaje się do szatni, drużyna musi odesłać na ławkę kar zastępcę za ukaranego gracza do odbywania kary większej. W tym przypadku kolejność nakładania dwóch kar na jednego zawodnika nie ma znaczenia.
2. Kiedy zawodnik w sytuacji sam na sam „break away” jest faulowany w sposób powodujący nałożenie kary większej + KMZN i jednocześnie podyktowany zostaje rzut karny. Bez względu na rezultat bramkowy rzutu karnego kara większa + KMZN zostanie nałożona w normalny sposób.

C-Sytuacje

Sytuacja 1

Drużyna A jest „osłabiona liczebnie” poprzez karę mniejszą i w tym czasie sędzia główny oznajmia przeciw tej drużynie karę 5', przed zatrzymaniem gry drużyna B zdobywa bramkę.

Decyzja :

Pierwsza odbywana kara mniejsza zostaje zakończona zgodnie z przepisem 502 (b.) sędzia główny nakłada jednak na zawodnika zawiniącej drużyny karę większą 5' plus automatyczną KMZN.

Art. 504- Kara za niesportowe zachowanie się

C- Sytuacje

Sytuacja 1

Zawodnik został ukarany karą za niesportowe zachowanie się i po chwili na ławce kar otrzymuje kolejną karę za niesportowe zachowanie się.

Decyzja:

Zawodnik za drugą karę za niesportowe zachowanie się otrzymuje Karę meczu za niesportowe zachowanie się (KMZN).

W protokole zawodów należy zapisać 10 minut za pierwszą karę za niesportowe zachowanie się oraz 20 minut za KMZN.

Druga kara za niesportowe zachowanie się nie jest rejestrowana gdyż automatycznie jest ona karą meczu za niesportowe zachowanie się (KMZN).

Art.508- Rzut karny

A- Procedura sędziego głównego

1. Sędzia główny najpierw musi dać sygnał podyktowania rzutu karnego, a później sygnał rodzaju popełnionego wykroczenia – faulu.
2. Sędzia główny powinien pamiętać numer zawiniałego zawodnika i podać go łącznie z rodzajem wykroczenia sekretarzowi zawodów.

C- Sytuacje

Sytuacja 1

Zawodnik w sytuacji sam na sam „break -away” jest faulowany z tyłu, upada na lód, następnie wstaje i bez przeszkód oddaje strzał na bramkę.

Decyzja:

Sędzia główny nie przyznaje rzutu karnego ponieważ zawodnik miał po upadku „czystą” sytuację do oddania strzału na bramkę, za tą akcją nakłada stosowną karę mniejszą na zawiniałego gracza.

Sytuacja 2

Zawodnik w sytuacji sam na sam „break -away” w wyniku faulu potyka się tracąc kontrolę na krążkiem. Jadący z tyłu współpartner przechwytyje krążek i następnie bez przeszkód oddaje strzał na bramkę – jednak nie zdobywa gola.

Decyzja:

Sędzia główny nie przyznaje rzutu karnego ponieważ zawodnik-współpartner kontynuował akcję i oddał strzał na bramkę, za tą akcją sędzia nakłada stosowną karę mniejszą na zawiniałego gracza.

Sytuacja 3

Zawodnik w sytuacji sam na sam „break- away” jest faulowany z tyłu, sędzia główny sygnalizuje rzut karny lecz zanim akcja zostaje zakończona sygnalizowane jest kolejne naruszenie przepisów przez tego samego lub innego zawodnika .

Decyzja:

Karą za pierwszy faul jest rzut karny lecz zawodnik otrzymuje karę za drugie wykroczenie i udaje się momentalnie na ławkę kar. Karę odbywa bez względu na rezultat rzutu karnego.

Jeśli w tym czasie na ławce kar znajduje się inny zawodnik tej drużyny, to kara ta jest odbywana bez względu na rezultat rzutu karnego zgodnie z **art.502 (b.)** i drużyna gra w „osłabieniu „ dwóch zawodników.

Sytuacja 4

Zawodnik **A 10** odbywa karę na ławce kar. Zawodnik **A 8** ukarany będzie karą „za uderzenie kijem” lecz przed zatrzymaniem gry drużynie **B** przyznany zostaje rzut karny za dodatkowy faul popełniony przez drużynę **A**. Drużyna **B** wykorzystuje rzut karny.

Decyzja:

Żaden zawodnik nie opuszcza ławki kar, zawodnik **A 8** odbywa karę bez względu na rezultat rzutu karnego.

Sytuacja 5

Zawodnik atakujący znajduje się w sytuacji sam na sam „break- away”. Stojący za bramką zawodnik drużyny przeciwnej przesuwają bramkę.

Decyzja:

Sędzia główny przyznaje rzut karny ponieważ pomiędzy zawodnikiem atakującym, a bramkarzem nie było żadnego zawodnika drużyny broniącej.

Sytuacja 6

Bramkarz zostaje odwołany z lodu, a w tym czasie krążek zostaje strzelony pod innego zawodnika leżącego w polu bramkowym. Krążek zatrzymuje się pod ciałem zawodnika który w żaden sposób nie upadając, nie przykrywając, nie zagarniając spowodował jego „zamrożenie”.

Decyzja:

Sędzia główny **nie przyzna bramki** jeżeli zawodnik **nie usiłował rozmyślnie** przykryć krążek.

Art. 509 – Procedura rzutu karnego

A-Procedura sędziego głównego

1. Jeżeli w trakcie wykonywania rzutu karnego lub serii rzutów karnych zawodnik wykonuje obrót tzw. ” *spin -O- rama*” sędzia główny i liniowy powinni zwrócić uwagę na następujące okoliczności:
 - a) czy gracz cały czas poruszał się (kontynuował jazdę z krążkiem pod kontrolą) w kierunku bramki,
 - b) jeżeli zawodnik z krążkiem, w trakcie wykonywania obrotu straci kontrolę nad krążkiem lub zatrzyma się, rzut karny uważa się za zakończony.
 - c) jeżeli wcześniej niż krążek wpadnie do bramki dochodzi do kontaktu zawodnika z bramkarzem ,to rzut karny uważa się za zakończony, **bramki nie uznajemy**, a na zawodnika może być nałożona kara za przeszkadzanie zgodnie z **art. 595**.

B- Interpretacja

1. Tylko bramkarzowi pozwala się bronić bramki w czasie wykonywania rzutu karnego.
2. Bramkarzowi rezerwowemu nie przysługuje czas na dokonanie rozgrzewki przed obroną rzutu karnego.
3. Jeśli w wyniku faulu ma być podyktowany rzut karny, a do końca gry pozostało kilka sekund i czas gry zakończył się przed gwizdkiem sędziego głównego, **rzut karny musi zostać wykonany**. Jeśli w rezultacie wykonywania rzutu karnego drużyna zdobywa bramkę zapis zdobycia bramki winien być **np. 19:59**.

4. Jeśli zawodnik wykonujący rzut karny potyka się lub upada, a krążek ciągle przesuwa się w kierunku bramki zawodnik może wstać i kontynuować wykonywanie rzutu karnego.
5. Jeśli oficjel drużyny przeszkodzi lub rozproszy uwagę gracza wykonującego rzut karny i z tej przyczyny rzut karny nie powiódł się, sędzia główny nakazuje powtórkę rzutu karnego i nakłada na oficjela drużyny KMZN (patrz **art. 551b**).
6. Jeżeli podyktowano rzut karny przeciwko drużynie grającej bez przebranego bramkarza, wyznacza ona gracza któremu będą przysługiwały przywileje bramkarskie. Dla tego gracza stosuje się takie same przepisy jak dla bramkarza w trakcie wykonywania rzutu karnego lecz nie jest wymagane, aby ubrany był całkowicie w ekwipunek bramkarski. Po wykonaniu rzutu karnego wraca on do gry jako zawodnik z pola. Ta sytuacja ma zastosowanie tylko wtedy, gdy drużyna nie posiada przebranego bramkarza i tylko podczas obrony rzutu karnego.
7. W trakcie wykonywania rzutu karnego lub w trakcie serii rzutów karnych-bramkarz w trakcie interwencji nogą (parkanem)porusza bramę ze swej normalnej pozycji, **bramki nie uznaje się** jeśli krążek nie wpadł do bramki.
8. Jeżeli w trakcie wykonywania rzutu karnego lub serii rzutów karnych krążek wpadnie do bramki, a bramka została przesunięta ze swej normalnej pozycji na skutek interwencji bramkarza **bramkę uznajemy**, a **sytuacji nie przegląda się**.
9. Jeżeli w trakcie wykonywania rzutu karnego lub serii rzutów karnych bramka zostanie przesunięta ze swej normalnej pozycji zanim wpadł do niej krążek na skutek „usiłowania obrony” przez bramkarza, **bramkę uznajemy**, a **sytuacji nie przegląda się**.

C-Sytuacje

Sytuacja 1

Zawodnik wykonujący rzut karny stracił kontrolę nad krążkiem lub wyprzedził krążek podczas wykonywania rzutu karnego.

Decyzja:

Dopuszcza się aby zawodnik zawrócił po krążek jeżeli stracił nad nim kontrolę do momentu , gdy krążek przesuwa się do przodu w kierunku bramki.

Sytuacja 2

W trakcie wykonywania rzutu karnego po strzale krążek uderza w ochronną „plexę” za bramką, odbija się od pleców bramkarza i wpada do bramki.

Decyzja:

Bramka **nie może być uznana** ponieważ w chwili gdy krążek przekroczył linię bramkową rzut karny uważa się za zakończony.

Sytuacja 3

Zawodnik w trakcie rzutu karnego wykonuje strzał z „klepki”. Krążek „ześlizguje się po łopacie” i odbijając się od bocznej bandy wpada do bramki.

Decyzja:

Bramka **zostaje uznana**, ponieważ w tej sytuacji krążek uważany jest za zmierzający w kierunku bramki.

Sytuacja 4

Zawodnik kończy rzut karny strzałem, a krążek uderza:

- w słupek, odbija się i wpada do bramki,
- w bramkarza, odbija się i wpada do bramki,
- w słupek, odbija się od bramkarza i wpada do bramki,
- w bramkarza, odbija się od słupka i wpada do bramki,
- bramkarz w poślizgu razem z krążkiem wpada do bramki i krążek przekracza linię bramkową.

Decyzja:

W każdej tych sytuacji **bramka zostaje uznana**.

Sytuacja 5

Zawodnik kończy rzut karny strzałem, krążek wracając odbija się od zawodnika wykonującego rzut karny i wpada do bramki.

Decyzja:

Bramka **nie zostaje** uznana („dobitka”).

Sytuacja 6

Zawodnik wykonujący rzut karny rzuca rękawice w kierunku bramki chcąc odwrócić uwagę bramkarza i następnie oddaje strzał i zdobywa bramkę.

Decyzja:

Rzut karny uważa się za wykonany. Bramka **nie zostaje uznana**, a zawodnik ukarany zostaje karą za niesportowe zachowanie się.

Sytuacja 7

Zawodnik wykonując rzut karny usiłuje strzelić krążek do bramki lecz nie trafia w krążek który w dalszym ciągu przesuwa się w kierunku bramki. Zawodnik przejmuje krążek pod kontrolę i powtórnie strzela zdobywając bramkę.

Decyzja:

Bramka **zostaje uznana**. Ponieważ nie było kontaktu z krążkiem podczas pierwszej próby oddania strzału akcja ta nie jest traktowana jako strzał. Drugą próbę, gdy nastąpił rzeczywisty kontakt z krążkiem uważa się jako pierwszy strzał.

Sytuacja 8

Zawodnikowi łamie się kij podczas wykonywania rzutu karnego.

Decyzja:

Rzut karny uważa się za zakończony.

Sytuacja 9

Podczas rzutu karnego bramkarz popełnia faul na zawodniku wykonującym rzut karny za który winna być nałożona kara mniejsza. Rzut karny kończy się nie zdobyciem bramki.

Decyzja:

Sędzia główny nakłada na bramkarza karę mniejszą. Inny zawodnik jego drużyny wyznaczony przez trenera lub kierownika drużyny za pośrednictwem kapitana będzie odbywał karę mniejszą. Zawodnik ten udaje się natychmiast na ławkę kar celem odbywania kary i przebywa na niej bez względu na rezultat powtórnego rzutu.

Sytuacja 10

Podczas wykonywania rzutu karnego bramkarz popełnia wykroczenie za które ukarany zostanie karą większą. Z rzutu karnego nie pada bramka.

Decyzja:

Sędzia główny nakłada na bramkarza karę większą + KMZN. Bramkarz zostaje odesłany natychmiast do szatni przed wykonaniem powtórki rzutu karnego. Kierownik lub trener wyznacza za pośrednictwem kapitana zawodnika do odbycia kary 5'. Przed powtórką rzutu karnego ten zawodnik udaje się na ławkę kar gdzie przebywa do końca kary. Bramkarz rezerwowy broni powtarzany rzut karny.

Sytuacja 11

Zawodnik drużyny **A** słownie obraża sędziego głównego przed wykonaniem rzutu karnego przez drużynę **B**.

Decyzja:

Zawodnik drużyny **A** otrzymuje karę za niesportowe zachowanie i udaje się na ławkę kar zanim drużyna **B** wykona rzut karny.

Art. 511- Kary nakładane na bramkarza

A- Procedura sędziego głównego

1. Po zatrzymaniu gry i zasygnalizowaniu kary na bramkarza sędzia główny jadąc tyłem podjeżdża natychmiast do ławki kar.
2. Sędzia główny musi cały czas obserwować zawodników znajdujących się na ławce po zatrzymaniu gry na skutek popełnionego wykroczenia i zanotować ich numery w notatniku. Jest bardzo ważne aby sędzia główny był świadom którzy zawodnicy znajdowali się na ławce i kto zostanie wyznaczony do odbycia kary za bramkarza.
3. Przy ławce kar sędzia główny informuje sekretarza zawodów o numerach zawodników znajdujących się na ławce po zatrzymaniu gry na skutek popełnionego wykroczenia. Jeden z zawodników przebywających na ławce będzie odbywał karę.
4. Sędzia główny informuje kapitana zawińającej drużyny o numerach zawodników oraz, że jeden zawodnik z tej listy będzie odbywał karę za bramkarza.

B- Interpretacje

1. Jeśli drugi bramkarz jest wykazany w protokóle zawodów i ubrany w sprzęt bramkarski najpierw on udaje się do bramki, dopiero później może nastąpić czas dla przebrania się w sprzęt bramkarski innego zawodnika.
2. Kiedy bramkarz ukarany zostaje więcej niż jedną karą mniejszą w tej samej przerwie w grze zawodnik drużyny który znajdował się na lodzie w momencie przewinień bramkarza będzie „odsiadywał „ **obie kary** . (zobacz także interpretację w sytuacji 2).

C-Sytuacje

Sytuacja 1

Bramkarz ukarany zostaje karą 10' za niesportowe zachowanie się. Zawodnik z „lodu” idzie na ławkę kar i w trakcie przebywania na niej bramkarz ukarany zostaje drugą karą 10' za niesportowe zachowanie się.

Decyzja:

Bramkarz zostaje wykluczony z gry (ponieważ drugą kara 10'' jest automatycznie KMZN – **art. 504**) i zawodnik odsiadujący karę za niesportowe zachowanie się opuszcza ławkę kar.

Sytuacja 2

Bramkarz ukarany zostaje karą 2' +10' za niesportowe zachowanie się.

Decyzja:

Jeden zawodnik który był na lodzie w momencie popełnienia wykroczenia przez bramkarza odbywa karę mniejszą, drugi zawodnik który był na lodzie w momencie popełnienia wykroczenia przez bramkarza odsiaduje pełne 12' kary. Kierownik drużyny lub trener za pośrednictwem kapitana wyznacza tych zawodników do odbywania kar.

Sytuacja 3

Bramkarz znajdujący się na ławce graczy (w trakcie gdy gra się toczy lub jest zatrzymana) powoduje naruszenie przepisów lub wykroczenie przeciwko zawodnikowi drużyny przeciwnej.

Decyzja:

Zawodnik, który był na lodzie w momencie popełnienia wykroczenia przez bramkarza odbywa karę mniejszą. Kierownik drużyny lub trener za pośrednictwem kapitana wyznacza tego zawodnika do odbywania kary.

Sytuacja 4

Na bramkarza oznajmiana jest kara mniejszą i po zatrzymaniu gry bramkarz otrzymuje kolejną karę mniejszą.

Decyzja:

Jeden zawodnik, który był na lodzie w momencie popełnienia wykroczenia przez bramkarza odbywa obie kary mniejsze. Kierownik drużyny lub trener za pośrednictwem kapitana wyznacza tego zawodnika do odbywania kar.

Sytuacja 5

Bramkarz ukarany zostaje ukarany jednocześnie : **podwójną karą mniejszą + karą 5' + KMZN w jednej przerwie w grze.**

Decyzja:

Jeden zawodnik, który był na lodzie w momencie popełnienia wykroczenia przez bramkarza odbywa wszystkie kary. Kierownik drużyny lub trener za pośrednictwem kapitana wyznacza tego zawodnika do odbywania kar.

Przykłady kar nakładanych na bramkarza

Drużyna A

Drużyna B

1. A1 (bramkarz) 2'+10' w 3:00
A1 (bramkarz) 2'+10' w 3:30
 - w 3:00 drużyna **A** odsyła na ławkę kar **dwóch** zawodników, którzy byli na lodzie w momencie przewinień bramkarza, jeden na 2' , drugi na 12' kary.
 - w 3:30 drużyna **A** odsyła innego zawodnika , który był na lodzie w momencie popełnienia kolejnego wykroczenia przez bramkarza do odbywania kary mniejszej.
 - z powodu otrzymania drugiej kary 10' za niesportowe zachowania się bramkarz automatycznie otrzymuje KMZN.
 - zawodnik, który „odsiadywał” karę 2'+10' może opuścić ławkę kar (bramkarz udaje się do szatni).
 - w 3:30 drużyna **A** gra w układzie **3 : 5**.
 - druga kara mniejsza na bramkarza rozpoczyna się w 3:30.
 - zawodnik „odsiadujący” pierwszą karę 2' za bramkarza powraca do gry w 5:00 jeżeli w między czasie nie padnie bramka.
 - sekretarz zawodów zapisze w protokóle całkowicie 34 minuty (2+10+2+20) bramkarzowi A1.
2. A30 (bramkarz) 2' w 3:00
A30 (bramkarz) 2' w 3:30
 - w 3:00 drużyna **A** odsyła na ławkę kar zawodnika, który był na lodzie w momencie przewinienia bramkarza, na 2' kary.
 - w 3:30 drużyna **A** odsyła innego zawodnika , który był na lodzie w momencie popełnienia kolejnego wykroczenia przez bramkarza do odbywania drugiej kary mniejszej.
 - w 3:30 drużyna **A** gra w układzie **3 : 5**.
 - druga kara mniejsza na bramkarza rozpoczyna się w 3:30.
 - zawodnik „odsiadujący” pierwszą karę 2' za bramkarza powraca do gry w 5:00 jeżeli w między czasie nie padnie bramka.
 - sekretarz zawodów zapisze w protokóle wszystkie kary bramkarzowi A30.
3. A30 (bramkarz) 2' w 3:00

A30 (bramkarz) 10' w 3:30

- w 3:00 drużyna **A** gra w układzie **4 : 5**.
- w 3:00 drużyna **A** odsyła na ławkę kar zawodnika, który był na lodzie w momencie przewinienia bramkarza, na 2' kary.
- w 3:30 drużyna **A** odsyła innego zawodnika, który był na lodzie w momencie popełnienia kolejnego wykroczenia przez bramkarza do odbywania kary 10'.
- w 3:30 drużyna **A** gra w układzie **4 : 5**.
- druga kara (10') rozpoczyna się w 3:30.
- zawodnik „odsiadujący” karę 2' za bramkarza powraca do gry w 5:00 jeżeli w między czasie nie padnie bramka.
- zawodnik „odsiadujący” karę 10' za bramkarza powraca do gry w 13:30 w pierwszej przerwie w grze.
- sekretarz zawodów zapisze w protokóle wszystkie kary bramkarzowi A30.

4. A30 (bramkarz) 10' w 3:00
A30 (bramkarz) 2' w 3:30

- w 3:00 drużyna **A** gra w układzie **5 : 5**.
- w 3:00 drużyna **A** odsyła na ławkę kar zawodnika, który był na lodzie w momencie przewinienia bramkarza, na 10' kary.
- w 3:30 drużyna **A** odsyła innego zawodnika, który był na lodzie w momencie popełnienia kolejnego wykroczenia przez bramkarza do odbywania kary 2'.
- w 3:30 drużyna **A** gra w układzie **4 : 5**.
- druga kara (2') rozpoczyna się w 3:30.
- zawodnik „odsiadujący” karę 2' za bramkarza powraca do gry w 5:30 jeżeli w między czasie nie padnie bramka.
- zawodnik „odsiadujący” karę 10' za bramkarza powraca do gry w 13:30 w pierwszej przerwie w grze.
- sekretarz zawodów zapisze w protokóle wszystkie kary bramkarzowi A30.

Art.512- Kary równoczesne

B- Interpretacje

1. skracaj/ redukuj taką ilość kar jak to jest możliwe.
2. skracaj/ redukuj kary unikając odsyłania zastępców na ławkę kar.
3. skracaj/ redukuj kary w zamian za grę z jak największą ilością zawodników na lodzie.

Przykłady równoczesnych kar mniejszych

Drużyna A

Drużyna B

1. A6 - 2' w 3 : 00

B11- 2' w 3 : 00

w 3: 00 obie drużyny grają w układzie **4 : 4**

2. A6- 2' + 2' w 3 : 00

B11- 2' w 3 : 00

- w 3: 00 drużyny grają **4 : 5**
- drużyna **A** musi posłać na ławkę kar zastępcę za **A 6**.
- kara mniejsza **B 11** i jedna kara mniejsza **A 6** są karami równoczesnymi i nie są mierzone na zegarze kar !

3. A6- 2' w 3 : 00

B11- 2' w 3 : 30

A9- 2' w 3 : 30

- w 3: 30 drużyny grają **4 : 5** jako, że kary mniejsze dla **A9 i B 11** są karami równoczesnymi i nie są mierzone na zegarze kar !

Drużyna A

Drużyna B

4. A6- 2' w 3 : 00

B11- 2' w 3 : 30

A9- 2' w 3 : 30

A7- 2' w 3 : 30

- w 3: 30 drużyny grają **3 : 5** jako, że kara mniejsza dla **B 11 i jedna kara mniejsza A9 lub A7 (wybór kapitana)** są karami równoczesnymi i nie są mierzone na zegarze kar !

5. A6- 2' w 3 : 00

B12- 2' + 10' w 3 : 15

A9- 2' w 3 : 15

- w 3: 15 drużyny grają **4 : 5** jako, że kary mniejsze dla **A9 i B 12** są karami równoczesnymi i nie są mierzone na zegarze kar !

6. A6- 2' w 3 : 00

B12- 2' + 2' w 4 : 00

A9- 2' + 2' w 4 : 00

- w 4: 00 drużyny grają **4 : 5** jako, że podwójne kary mniejsze dla **A9 i B 12** są karami równoczesnymi i nie są mierzone na zegarze kar !

7. A6- 2' w 3 : 00 B11- 2' w 3 : 00
A9- 2' w 3 : 00

- w 3: 00 drużyny grają **4 : 5** jako, że kara mniejsza dla **B 11 i jedna kara mniejsza A6 lub A9 (wybór kapitana)** są karami równoczesnymi i nie są mierzone na zegarze kar !

8. A6- 2' w 3 : 00 B11- 2' + 2' w 3 : 30
A9- 2' w 3 : 30

- w 3: 30 drużyny grają **4 : 4** ponieważ kara mniejsza **A 9** i jedna kara mniejsza **B 11** są karami równoczesnymi i nie są mierzone na zegarze
- drużyna **B** musi posłać na ławkę kar zastępcę do „odsadywania” jednej kary mniejszej **B 11** .

9. A6- 2' + 10' w 3 : 00 B11- 2' + 10' w 3 : 00

- w 3: 00 drużyny grają **4 : 4**
- drużyny **A i B** muszą posłać na ławkę kar zastępców, którzy wrócą do gry w 5:00 .
- zawodnicy **A6 i B11** wrócą na lód w pierwszej przerwie w 15 minucie.

Drużyna A

Drużyna B

10. A6- 2' w 9 : 00 B4- 2' w 9 : 20
A9- 2' w 9 : 20 B7- 2' w 9 : 20
A8- 2' w 9 : 20

- w 9: 20 drużyny grają **4 : 5** jako, że kary mniejsze dla **A9, A8, B4 i B7** są karami równoczesnymi i nie są mierzone na zegarze kar !

11. A6- 2' + 2' w 3 : 00 B11- 2' + 2' w 3 : 00
A9- 2' + 2' w 3 : 00

- w 3: 00 drużyny grają **4 : 5** jako, że podwójna kara mniejsza dla **B 11 i podwójna kara mniejsza A6 lub A9 (wybór kapitana)** są karami równoczesnymi i nie są mierzone na zegarze kar !

12. A6- 2' w 3 : 00 B11- 2' + 2' w 3 : 00
A9- 2' + 2' w 3 : 00

- w 3: 00 drużyny grają **4 : 5** jako, że podwójna kara mniejsza dla **B 11 i podwójna kara mniejsza A9** są karami równoczesnymi i nie są mierzone na zegarze kar !

- w 3:00 drużyny grają **4 : 5** jako, że kary mniejsze zawodnika **A 5** oraz zawodnika **A 7** i kary mniejsze zawodników **B 8 i B 9** są karami równoczesnymi i nie są mierzone na zegarze kar !

19. A5- 2' + 2' w 3 : 00 B8- 2' + 2' w 3 : 00
 A6- 2' w 3 : 00 B9- 2' + 2' w 3 : 00
 A7- 2' + 2' + 2' w 3 : 00

- w 3:00 drużyny grają **4 : 5** jako, że kary mniejsze zawodnika **A 7** oraz zawodnika **A 6** i kary mniejsze zawodników **B 8 i B 9** są karami równoczesnymi i nie są mierzone na zegarze kar !

20. A7- 2' w 3 : 00 B11- 2' + 2' w 3 : 00
 A9- 2' w 3 : 00

- drużyny grają **5 : 5** jako, że kary mniejsze zawodnika **B 11** oraz zawodników **A 7 i A 9** są karami równoczesnymi i nie są mierzone na zegarze kar !

21. A6- 2' w 3 : 00 B8- 2' w 3 : 00
 A9- 2' w 3 : 00 B7- 2' w 3 : 00

- w 3 : 00 drużyny grają **5 : 5** jako, że wszystkie kary mniejsze dla obu drużyn są karami równoczesnymi i nie są mierzone na zegarze kar !

Drużyna A

Drużyna B

22. A6- 2' + 2' w 3 : 00 B8- 2' + 2' w 3 : 00

- w 3 : 00 drużyny grają **5 : 5** jako, że wszystkie kary mniejsze dla obu drużyn są karami równoczesnymi i nie są mierzone na zegarze kar !

23. A6- 2' + 10' w 3 : 00 B11- 2' w 3 : 00
 A9- 2' + 2' w 3 : 00

- w 3 : 00 drużyny grają **4 : 5**,
- kary zawodników **A 6 i B 11** są karami równoczesnymi i nie są mierzone na zegarze kar !
- drużyna **A** gra w osłabieniu (**A 9**) przez 4 minuty,
- zawodnik **A 9** wraca na łód w **7 : 00**,
- zawodnik **A 6** wraca w pierwszej przerwie w grze w **15 : 00**, a zawodnik **B 11** w pierwszej przerwie w grze w **5 : 00**.

24. A6- rzut karny w 3 : 00 B11- 2' w 3 : 00
 A9- 2' w 3 : 00

- w 3 : 00 drużyny grają **4 : 4**

25. A15- 2' w 4 : 00 B10- 2' w 4 : 20
 A18- 2' w 4 : 30
 A77- 2'+2' w 5 : 00 B21- 2' w 5 : 00
- w 4 : 20 drużyny grają **4 : 4**,
 - w 4 : 30 drużyny grają **3 : 4**,
 - w 5 : 00 drużyny grają **3 : 4**,
 - w 5 : 00 **B21** równoważy jedną z kar mniejszych **A77**
 - drużyna **A** musi odesłać zastępcę na ławkę kar,
 - w 6 : 00 rozpoczyna się odmierzanie kary zastępcy za **A 77** lecz **A15** może opuścić ławkę kar w pierwszej przerwie w grze po zakończeniu jego kary, a drużyny grają **3 : 4**,
 - **A77** opuści ławkę kar w pierwszej przerwie w grze po **10 : 00**,
 - **B21** opuści ławkę kar w pierwszej przerwie w grze po **7 : 00**
26. A6 – 2' w 3 : 00
 A7 - 2' w 3 ; 30 B9 - 2' + KMZN w 3 :30
- w 3 :00 drużyny grają **4 : 5**
 - od 3 : 30 drużyny grają **4 : 5**
 - **B9** ukarany karą do końca meczu
 - nie trzeba zastępcy za **B9** gdyż kary mniejsze **A7** i **B9** się kompensują

Przykłady równoczesnych kar większych

Drużyna A

Drużyna B

1. A3- 5' + KMZN w 3 : 00 B8- 5' + KMZN w 3 : 00
- w 3 : 00 drużyny grają **5 : 5**,
 - **drużyny nie są zobowiązane do odesłania zastępców na ławkę kar ponieważ A 3 i B 8 są wykluczeni do końca zawodów.**
2. A1 (bramkarz)- 5' + KMZN w 3 : 00 B8- 5' + KMZN w 3 : 00
- w 3 : 00 drużyny grają **5 : 5**,
 - **drużyny nie są zobowiązane do odesłania zastępców na ławkę kar ponieważ A 1 i B 8 są wykluczeni do końca zawodów.**

Przykłady równoczesnych kar mniejszych i większych

Drużyna A

Drużyna B

1. A6- 2' w 3 : 00 B14- 5' + KMZN w 3 : 30
A9- 5' + KMZN w 3 : 30
 - w 3 : 30 drużyny grają **4 : 5**, jako, że kary większe dla **A 9** i **B 14** są karami równoczesnymi,
 - drużyny nie są zobowiązane do odesłania zastępców na ławkę kar ponieważ **A 9** i **B 14** są wykluczeni do końca zawodów.

2. A6- 2' w 3 : 00 B19- 2' + 5' + KMZN w 4 : 00
A7- 2' + 5' + KMZN w 4 : 00
 - w 4 : 00 drużyny grają **4 : 5**, jako, że kary mniejsza + 5' + KMZN dla obu zawodników **A 7** i **B 19** są karami równoczesnymi,
 - drużyny nie są zobowiązane do odesłania zastępców na ławkę kar ponieważ **A 7** i **B 19** są wykluczeni do końca zawodów.

3. A6- 2' w 3 : 00 B11- 2' w 4 : 00
A5- 2' w 4 : 00 B19- 5' + KMZN w 4 : 00
A7- 5' + KMZN w 4 : 00
 - w 4 : 00 drużyny grają **4 : 5**, jako, że kary mniejsze dla obu zawodników **A 5** i **B 11** i kary **5' + KMZN** dla zawodników **A 7** i **B 19** są karami równoczesnymi,
 - drużyny nie są zobowiązane do odesłania zastępców na ławkę kar ponieważ **A 7** i **B 19** są wykluczeni do końca zawodów.

Drużyna A

Drużyna B

4. A3- 2' + 2' w 3 : 00 B8- 2' + 5' + KMZN w 3 : 00
 - w 3 : 00 drużyny grają **4 : 4**, jako, że kary mniejsze dla obu drużyn są karami równoczesnymi,
 - zastępca za **A 3** wraca na łód w 5 : 00 a zastępca za **B 8** wraca na łód w 8 : 00
 - **B 8** jest wykluczony do końca zawodów.

5. A3- 2' + 2' w 3 : 00 B8- 2' + 5' + KMZN w 3 : 00
A5- 2' w 3 : 00 B9- 5' + KMZN w 3 : 00
A7- 5' + KMZN w 3 : 00

- w 3 : 00 drużyny grają **4 : 4**, jako, że kara 5' + KMZN dla **A 7** i kara mniejsza dla **A 5** i kary **B 8** są karami równoczesnymi,
- zawodnicy **A 7**, **B 8** i **B 9** są wykluczeni do końca zawodów.
- zastępca za **B 9** odbywa karę 5',
- zastępca za **B 9** wraca na łód w 8 : 00.

6.	A7- 2'	w 4 : 00	B4- 5' + KMZN	w 5 : 00
	A9- 5' + KMZN	w 5 : 00	B3- 2'	w 5 : 10
	A8- 2'	w 5 : 10	B7- 2'	w 5 : 10
	A4- 2'	w 5 : 10		

- w 5 : 00 drużyny grają **4 : 5**, jako, że kara 5' + KMZN dla **A 9** i **B 4** są karami równoczesnymi,
- w 5 : 10 drużyny ciągle grają **4 : 5**, jako, że cztery kary mniejsze obu drużyn są karami równoczesnymi,
- drużyny nie są zobowiązane do odesłania zastępców na ławkę kar ponieważ **A 9** i **B 4** są wykluczeni do końca zawodów.

7.	A3- 2' + 5' + KMZN	w 3 : 00	B8- 2' + 5' + KMZN	w 3 : 00
----	--------------------	----------	--------------------	----------

- w 3 : 00 drużyny grają **5 : 5**, jako, że wszystkie kary są karami równoczesnymi,
- drużyny nie są zobowiązane do odesłania zastępców na ławkę kar ponieważ **A 3** i **B 8** są wykluczeni do końca zawodów.

Drużyna A

Drużyna B

8.	A3- 2'	w 3 : 00	B8- 2'	w 3 : 00
	A7- 5' + KMZN	w 3 : 00	B9- 5' + KMZN	w 3 : 00

- w 3 : 00 drużyny grają **5 : 5**, jako, że wszystkie kary zawodników obu drużyn są karami równoczesnymi,
- drużyny nie są zobowiązane do odesłania zastępców na ławkę kar ponieważ **A 7** i **B 9** są wykluczeni do końca zawodów.

9.	A6- 5' + KMZN	w 3 : 00	B11- 2'	w 3 : 00
	A9- 2'	w 3 : 00		

- w 3 : 00 drużyny grają **4 : 5**, jako, że kary mniejsze **A 9** i **B 11** są karami równoczesnymi,
- drużyna **A** odsyła zastępcę na ławkę kar do odbywania kary 5' za zawodnika **A 6** który wykluczony jest do końca zawodów.

A5- 2'
A6- 2' + 2'
A7- 5' + KMZN

- **A 7** odesłany zostaje do szatni,
- zastępca za **A7** będzie ostatnim który będzie „odsiadywał „ karę,
- kolejność odbywania kar pozostałych trzech zawodników zależy od wyboru kapitana, chociaż nawet jeden z nich ukarany jest podwójną karą mniejszą.

3. A6- 2' w 3 : 00 B7- 2' + 2' w 3 : 00
B7- 2' w 3 : 30
(będąc na ławce kar)

- w 3 : 00 drużyny grają **5 : 4**,
- drużyna **B** musi odesłać na ławkę kar zastępcę do „odsiadywania” drugiej kary mniejszej **B7**,
- w 3 : 30 drużyny grają **5 : 4** jako , że kara mniejsza **B 7** (nałożona w 3 : 30 na ławce kar) zostaje dodana do czasu kary zastępcy,
- zastępca drużyny **B** odsiaduje 4' i będzie mógł powrócić na lód w 7 : 00,
- jeśli drużyna **A** nie zdobędzie bramki , drużyny grają **5 : 4** do 7 : 00,
- zawodnik **B 7** „odsiaduje” na ławce kar całkowity czas trzech wykluczeń tj. 6' i będzie mógł powrócić do gry w pierwszej przerwie w grze po 9 : 00'.

Drużyna A

Drużyna B

4. A6- 2' + 2' w 3 : 00
A8- 2' w 3 : 00
A9- 2'(techn.) w 3 : 00

- w 3 : 00 drużyny grają **3 : 5**,
- w 3 : 00 odmierzane są na zegarach kary zawodników **A 8 i A 9**
- w 5 : 00' **A 6** rozpocznie „odsiadywanie” swojej podwójnej kary mniejszej,
- w 5 : 00 drużyny grają **4 : 5**,
- w 5 : 00 którykolwiek z zawodników **A 8** lub **A 9** (wybór kapitana) powraca na lód,
- pierwszeństwo w tym przykładzie musi mieć zasada aby jak najwięcej zawodników mogło powrócić do gry jak to jest możliwe.

5. A6- 5' + KM w 3 : 00
A8 (z-ca za A 6)- 2' w 3 : 30

(na ławce kar)
A8 (z-ca za A 6)- 10' w 4 : 00
(na ławce kar)

- zawodnik **A 6** odesłany jest do szatni,
- drużyna **A** musi odesłać na ławkę kar zastępcę do odbywania kary 5',
- w 3 : 00 drużyny grają **4 : 5**,
- w 3 : 30 zawodnik **A 8 (z-ca)** otrzymał dodatkową karę mniejszą będąc na ławce kar,
- drużyny grają **4 : 5**,
- kara mniejsza zawodnika **A 8** rozpoczyna się w 8 : 00 po zakończonej karze 5' (kara była odłożona) *,
- w 4 : 00 zawodnik **A 8** otrzymał karę 10' za niesportowe zachowanie się.
- drużyny grają **4 : 5**,
- w 4 : 00 drużyna **A** musi wysłać innego zawodnika na ławkę kar do „odsadywania” kary zawodnika **A 8** , którą otrzymał w 3 : 30 *,
- kara 10' za niesportowe zachowanie się rozpocznie się w 10 : 00” (kara odłożona),
- jeśli nie zostaną nałożone kolejne kary na drużynę **A** i nie padnie bramka po zakończeniu kary 5' w 10 : 00 drużyny grają **5 : 5**.

Art. 514 – Oznajmianie kar

A. Procedura sędziego głównego

1. Podczas toczącej się gry sędzia główny podniesionym ramieniem sygnalizuje opóźnienie nałożenia kary (przerwanie gry) lecz nie jest konieczne, aby w tym czasie wskazał na zawinającego gracza .
2. Kiedy opóźnione jest nałożenie drugiej kary, sędzia główny **MUSI WSKAZAĆ DWUKROTNIE** nie podniesioną ręką kolejnego faulującego zawodnika cały czas trzymając w górze „sygnalizację” pierwszej kary i po zatrzymaniu gry, opuścić ramię.

B.- Interpretacje

1. Jeśli sygnalizowane są kary na drużynę liczebnie mniejszą i drużyna niezawinająca zdobywa bramkę przed przerwaniem gry, zastosowanie mają interpretacje art. 502 i art. 514 przepisów gry oraz przykłady anulowania kar dla tej sytuacji umieszczone w niniejszym suplemencie.

C-Sytuacje

Sytuacja 1

Opóźniona jest sygnalizacja kary na drużynę **A** i zawodnik z drużyny **B** strzela krążek na bramkę. Bramkarz mając krążek pod kontrolą celowo podaje rękawicą krążek do współpartnera.

Decyzja:

Sędzia główny przerywa grę.

Sytuacja 2

Sygnalizowane jest opóźnione nałożenie kary na zawodnika drużyny **A** i drużyna **B** dokonuje prawidłowej wymiany bramkarza na dodatkowego gracza w polu. Zawodnik drużyny **B** będący w posiadaniu krążka przed swoją bramką zostaje zaatakowany przez zawodnika drużyny **A** poprzez uderzenie kijem w kij i krążek wpada do pustej bramki.

Decyzja:

Nie ma bramki, ponieważ krążek znalazł się w pustej bramce w wyniku akcji zawodnika drużyny na którą sygnalizowano opóźnione nałożenie kary (zobacz **art. 514 c**) nałożona zostanie kara na zawodnika drużyny **A**.

Sytuacja 3

Sygnalizowane jest opóźnione nałożenie kary na zawodnika drużyny **A** i drużyna **B** dokonuje prawidłowej wymiany bramkarza na dodatkowego gracza w polu. Zawodnik drużyny **B** będąc w posiadaniu krążka podaje krążek do współpartnera, a w trakcie dokonywanego podania krążek odbija się od zawodnika drużyny **A** i wpada do pustej bramki.

Decyzja:

Nie ma bramki, nałożona zostaje kara na zawodnika drużyny **A**.

Sytuacja 4

Sędzia główny sygnalizuje opóźnione nałożenie kary na zawodnika drużyny **A**, drużyna **B** dokonuje prawidłowej wymiany bramkarza na dodatkowego gracza w polu. Zawodnik drużyny **B** wystrzeliwuje krążek, a ten trafia będącego za czerwoną środkową linią zawodnika drużyny **A** i po odbiciu wpada do bramki drużyny **B**.

Decyzja:

Nie ma bramki, nałożona zostaje kara na zawodnika drużyny **A**.

Sytuacja 5

Sędzia główny sygnalizuje opóźnione nałożenie kary na zawodnika **A6** **i za to wykroczenie podyktowany zostanie rzut karny**. Przed przerwaniem gry zawodnik **A6** popełnia kolejne przewinienie za które otrzyma karę mniejszą.

Decyzja:

Jeśli drużyna **B** *zdobędzie bramkę* przed przerwaniem gry, **rzut karny nie będzie poddyktowany** lecz sędzia główny nałoży na zawodnika A 6 karę mniejszą. Jeśli drużyna **B** *nie zdobędzie bramki* przed przerwaniem gry, sędzia główny **poddyktuje rzut karny** przeciwko drużynie **A** i nałoży karę mniejszą na zawodnika **A6**. Ten zawodnik udaje się natychmiast na ławkę kar i pozostaje na niej bez względu na rezultat rzutu karnego.

Sytuacja 6

Zawodnik nie umieszczony w protokóle zawodów uczestniczy w grze i otrzymuje kara mniejszą.

Decyzja:

Zawodnik zostaje odsunięty z gry. Jakikolwiek gracz z wyjątkiem bramkarza wyznaczony przez kierownika drużyny za pośrednictwem kapitana drużyny musi odbyć tą karę.

Sytuacja 7

Zawodnik ukarany zostaje karą 5' + KMZN, a następnie przed lub po zatrzymaniu gry za inne wykroczenie karą meczu (KM).

Decyzja:

Drużyna zobowiązana jest do odesłania jednego zawodnika na ławkę kar i gra w osłabieniu przez 10 minut. W protokóle zawodów należy zapisać 5' + 20' + 25' zawodnikowi który otrzymał niniejsze kary.

Art. 523- Atakowanie z tyłu

B- Interpretacje

1. Pojęcie „ *w jakikolwiek sposób*” oznacza taką akcję jak: wysoki kij, kij trzymany oburącz, natarcie, itp. lecz nie przeszkadzanie.
2. Uderzenie od tyłu na bandę, na bramkę zwłaszcza w sytuacji gdy zawodnik nie ma możliwości obrony przed tym atakiem **musi być karane**. Sędzia główny **surowo stosuje tę zasadę**.
3. Kiedy zawodnik odwraca się tyłem aby być atakowanym z tyłu, zagranie to nie jest kwalifikowane jako „atak z tyłu”, a powodem jest to , że zawodnik był świadom tego faktu. Naruszenie to musi być oceniane jako „rzucenie na bandę” lub atakowanie ciałem.

C- Sytuacje

Sytuacja 1

Zawodnik z drużyny **A** w sytuacji nagłego kontrataku „ break away” jest atakowany kijem trzymany oburącz z tyłu przez zawodnika drużyny **B**. Sędzia główny oznajmia atak z tyłu i przyznaje rzut karny.

Decyzja:

Drużynie **A** przyznany zostaje rzut karny lecz zawodnik drużyny **B** który popełnił faul automatycznie otrzymuje karę za niesportowe zachowanie się 10'.

Art. 528- Walka na pięści i ostrość w grze

A- Procedura sędziego głównego

1. W sytuacji wzajemnego popychania, przepychania się graczy podczas przerwy w grze, sędzia główny dokonuje stosownego **ostrzeżenia** trenerowi lub kapitanowi każdej z drużyn.
2. Jeśli sytuacja ma miejsce **po dokonanym ostrzeżeniu** sędzia główny nakłada kary mniejsze za ostrość w grze. Jeśli sytuacja jest kontynuowana w następnej przerwie w grze, sędzia główny może nałożyć karę za niesportowe zachowanie się 10'.
3. Jeśli powstaje sytuacja nakazująca nałożenia wielokrotnych kar- KMZN, sędzia główny odpowiada za to, aby wszystkie KMZN zostały zapisane w protokóle zawodów.
4. Przy nakładaniu większej ilości kar sędzia główny poleca sędziom liniowym, aby pilnowali udających się na ławkę kar zawodników do momentu całkowitego zakończenia procesu nakładania kar.
5. Sędzia główny musi „wychwycić” trzeciego zawodnika który włączył się do kłótni.

B- Interpretacje

1. Kiedy według powyższego artykułu zostaje nałożona kara 5' + KMZN zostaje zapisana w protokóle i ogłoszona przez spikera zawodów jako ostrość w grze”.
2. Kiedy według powyższego artykułu zostaje nałożona KM zostaje zapisana w protokóle i ogłoszona przez spikera zawodów jako „walka na pięści”.
3. Za walkę na pięści lub ostrość w grze uważa się także sytuację gdy zawodnicy nie mają zdjętych rękawic.
4. W sytuacji „walka na pięści” **jest możliwe**, że jeden z zawodników ukarany zostanie karą meczu (KM), a drugi karą większą 5' + KMZN.
5. Kara mniejsza - 2'-, podwójna kara mniejsza - 2'+2'-, kara większa 5' + KMZN mogą być nałożone za ostrość w grze.
6. Ilekroć nałożona jest kara meczu KM za walkę na pięści i jeden, dwóch lub więcej zawodników otrzymują takie kary, to zajście to traktowane jest jako *walka na pięści*. W przypadku tzw. „oddawania” przez jednego gracza może być zastosowana kara 5' + KMZN .
7. Zawodnik **nie może** być ukarany karą meczu KM + KMZN za kontynuowanie bójki na pięści.
8. Dwaj zawodnicy mogą otrzymać KM za walkę na pięści jeżeli nie ma możliwości określenia kto był agresorem i podżegającym do walki.
9. Kiedy jest oczywistym , że jeden z zawodników był agresorem i podżegającym do walki ten zawodnik otrzymuje karę meczu KM, drugi ukarany zostaje karą 5'' + KMZN w zależności od stopnia ich zaangażowania w walkę.

10. „Trzeci zawodnik” będzie oceniany zgodnie z przepisami tylko wtedy, jeżeli będzie pierwszym który bierze udział w tym zajściu. Nałożyć należy tylko jedną karę wg tego określenia. Przepis wymaga zdecydowanego wskazania który zawodnik rzeczywiście włączył się do walki.
11. KMZN na pierwszego gracza który bierze udział w tym zajściu będzie nałożona tylko wtedy, kiedy nałożona zostanie kara meczu *KM* lub kara większa 5' + KMZN na jednego lub obu zawodników.
12. Uderzenie w kask, lub ściągnięcie kasku przeciwnika z jego normalnej pozycji MUSI być karane jako „ostrość w grze”.

Art. 534- Przeszkadzanie

B- Interpretacje

1. Zawodnik atakujący może przejeżdżać przez pole bramkowe także przed i poza bramkarzem.
2. Jeśli zawodnik przejeżdża przez pole bramkowe i ma kontakt z bramkarzem, albo przejeżdżając poza bramkarzem cofający się bramkarz ma kontakt z zawodnikiem, zawodnik zostanie ukarany karą mniejszą 2' za przeszkadzanie.
3. Kiedy zawodnik atakujący wstrzelił krążek do strefy ataku i podąży za nim , a obrońca „wystawia biodro” usiłując go atakować i zmusza zawodnika do wykonania uniku /objechania , akcja ta uważana jest za niedozwoloną i nakłada się karę za przeszkadzanie.

Art. 534- Przeszkadzanie

Art. 554b- Przesunięcie bramki

B- Interpretacje

1. Powołując się na część **d** obu artykułów czy krążek będzie w tercji neutralnej, lub strefie obronnej, drużynie niezawiniającej należy przyznać bramkę.

Art. 541- Atak ciałem w hokeju kobiecym

B- Interpretacje

1. Intencja tego przepisu jest, aby zminimalizować , zmniejszać kontuzje poprzez fizyczny kontakt ciałem. Tak więc każdy jawny czy zamierzony kontakt połączony z użyciem fizycznej siły skierowany na przeciwnika (bez próby „wybrania krążka”) zgodnie z tym przepisem musi być karany. Zdarzający się przypadkowy kontakt podczas rozgrywania krążka nie będzie karany.
2. Kontakt ciałem w kobiecym hokeju ma miejsce i sędzia główny musi dokonać oceny zwracając uwagę na to, co jest zasadniczą intencją zawodniczki inicjującej kontakt fizyczny. Zawodniczka inicjująca kontakt będzie ukarana

jeśli jej intencje są takie: **w najmniejszym stopniu zagrywać krążek , a przede wszystkim zawodniczkę.**

Wszystkie zawodniczki w swoich akcjach za zasadniczy cel muszą uważać „grać krążek” a sędzia główny musi pozwolić zawodniczkom o ten krążek współzawodniczyć .

3. Stworzenie celowo zderzenia i usiłowanie wykonania zderzenia o dużej sile będzie karane. Włączyć należy do tego także działanie przeciw zawodniczce poruszającej się w przeciwnym kierunku jeżeli wynikiem tej akcji, jest atak ciałem. Zawodniczka nie będzie ukarana jeśli intencją było „grać krążek”, a skutkiem tego jest kolizja z przeciwniczką.
4. Niedozwolona jest jazda prosto na będącą w posiadaniu krążka niespodziewającą się tego zawodniczkę. Ma to zastosowanie kiedykolwiek, gdy zawodniczka przyjmuje- oczekuje na podanie krążka lub przesuwa się w kierunku krążka. Jeśli zawodniczka znajduje się na lodzie w pozycji stacjonarnej, zawodniczki drużyny przeciwnej muszą przejeżdżać wokół niej.
5. Zawodniczkom zezwala się opierać o siebie powodując kontakt ciałem jeśli usiłują one wejść w posiadanie krążka wzdłuż bandy. Taka akcja jest prawidłowa i zależy od stopnia „kontaktu”, nie może nastąpić jego eskalacja która przeradza się w „atak ciałem”.
6. Kiedy dwie albo więcej zawodniczek będąc blisko siebie walczy o krążek wzdłuż bandy każdy celowy atak ciałem musi być ukarany. Włączyć należy do tego pchnięcie przeciwnika na bandę poprzez widoczny kontakt barkiem. Ponowny każdy jawny „kontakt ciałem” nie skierowany na krążek musi być ukarany.
7. W jakimkolwiek czasie zawodniczkom w ustalonej pozycji na lodzie pozwala się nie „ustępować- trzymać” tą pozycję. Nie wymaga się, aby zawodniczka usuwała się z drogi zbliżającej przeciwnicze w celu uniknięcia kolizji. Każdy ruch zawodniczki, krok, jazda do przeciwniczki będzie karane karą mniejszą jako „atak ciałem”.

Art. 550- Obraza osób urzędowych i niesportowe zachowanie się zawodników

B- Interpretacja

1. Sędziowie nie powinni zezwalać zawodnikom na obrażanie kogokolwiek w trakcie meczu.
Rezultatem komentarza zawodnika w stosunku do oficjela w jakimkolwiek czasie gry jest **kara za niesportowe zachowanie się 10’**.

C- Sytuacje

Sytuacja 1

Zawodnik wyciera ręką krwawiący nos albo usta, a następnie rzuca płynem na przeciwnika.

Decyzja:

Sytuacja ta traktowana jest jako „opłucie/„ spitting” i zawodnik ukarany zostaje karą meczu *KM*.

Art. 551- Obraza osób urzędowych i niesportowe zachowanie się oficjeli drużyn

A-Procedura sędziego głównego

1. Sędzia główny może nałożyć dwie kary mniejsze techniczne na trenera przed odsunięciem go z meczu nakładając KMZN.
2. Trener nie może być ukarany karą za niesportowe zachowanie się 10’.
3. Sędzia główny ma do dyspozycji następujące opcje kar na oficjeli drużyny : kara mniejsza techniczna 2’, kara mniejsza techniczna 2’ + KMZN, KMZN lub kara meczu *KM*.
4. Nałożenie KMZN na oficjela drużyny zgodnie z przepisem **art. 551 (b)** i przepisem **art. 551 (c) nie powoduje automatycznego nałożenia kary mniejszej technicznej 2’ na drużynę.**
5. Jeśli oficjel drużyny otrzymał KMZN lub karę meczu *KM* musi on natychmiast udać się do szatni i nie wolno mu jej opuścić aż do zakończenia zawodów.
6. Jeśli oficjel drużyny otrzymał karę meczu *KM* , oficjel drużyny pozostający na ławce graczy musi za pośrednictwem kapitana wyznaczyć zawodnika na ławkę kar do odbycia kar większej 5’. Drużyna gra w osłabieniu przez ten okres chyba, że istnieje sytuacja nakładająca się na zastosowane innych przepisów.

B- Interpretacje

1. Nie nakłada się kary za mogące nastąpić naruszenia przepisów podczas przedmeczowej rozgrzewki. Jakkolwiek zgodnie z **art. 510** właściwe władze mogą podjąć stosowne środki dyscyplinarne.

Art. 554- Opóźnianie gry

Art.554 (c)- Wystrzelenie ,wyrzucenie krążka poza lodowisko

C-Sytuacje

Sytuacja 1

Zawodnik lub bramkarz wystrzelił krążek poza pole gry ponad osłonę ochronną ławki graczy lub ławki kar.

Decyzja:

Zawodnik lub bramkarz **otrzymuje** karę mniejszą.

Sytuacja 2

Zawodnik lub bramkarz wystrzelił krążek który uderzył w osłonę ochronną i wyleciał poza powierzchnię lodowiska.

Decyzja:

Zawodnik lub bramkarz **nie otrzymuje** kary mniejszej.

Sytuacja 3

Wystrzelony krążek uderzył w kij zawodnika lub bramkarza lub jakąkolwiek część ich wyposażenia i wyleciał poza powierzchnię lodowiska.

Decyzja:

Nie nakłada się kary za opóźnianie gry.

Sytuacja 4

Strzelony krążek "łapie" bramkarz i podrzucając go w górę w sposób niedozwolony przy pomocy kija, rękawicy, „łapaczki” powoduje bezpośrednie skierowanie krążka poza powierzchnie lodowiska .

Decyzja:

Bramkarz **zostaje ukarany** karą mniejszą za opóźnianie gry.

Sytuacja 5

Zawodnik albo bramkarz strzela krążek w sytuacji „otwarte drzwi”.

Decyzja:

Nie nakładamy kary.

Sytuacja 6

Podczas wykonywania rzutu karnego zawodnik bezpośrednio wystrzelił krążek poza powierzchnię lodowiska.

Decyzja:

Nie nakładamy kary.

Sytuacja 7

W sytuacji „zabronione uwolnienie” krążek zostaje wystrzelony ze strefy obrony ponad osłonę ochronną w strefie końcowej w siatkę ochraniającą za bramką.

Decyzja:

Nie nakładamy kary za opóźnianie gry. W momencie gdy krążek przekraczał linię bramkową zaistniało uwolnienie.

Sytuacja 8

W podobnej sytuacji jak opisano w # 7 lecz drużyna wystrzeliwiająca w sposób niedozwolony krążek poza pole gry jest osłabiona liczebnie w stosunku do drużyny przeciwnej .

Decyzja:

Gra zostaje wstrzymana **nakładamy karę** za opóźnianie gry.

Sytuacja 9

Na drużynę sygnalizowana jest kara w jej strefie obrony i drużyna przyjmując krążek wystrzeliwuje go w sposób niedozwolony poza pole gry.

Decyzja:

Nałożona zostaje wyłącznie kara sygnalizowana, gdyż w momencie przejścia krążka przez drużynę zawiniającą następuje zatrzymanie gry. Wystrzelenie krążka poza pole gry nie było powodem jej wstrzymania.

Art. 554 (e)- Kontuzjowany gracz odmawiający opuszczenia lodowiska

B- Interpretacja

1. Jeśli po ostrzeżeniu kontuzjowany gracz odmawia opuszczenia lodowiska musi on zostać ukarany karą mniejszą 2'. Jeśli gracz w dalszym ciągu odmawia opuszczenia lodowiska ukarany zostaje karą 10' za niesportowe zachowanie się **art. 550 c**. Tą procedurę stosuje się po przerwaniu gry spowodowanym kontuzją gracza który dalej chce pozostać na lodzie.

Art. 554 (f)- Więcej niż jedna wymiana graczy po zdobyciu bramki

A- Procedura sędziego głównego

1. Jeśli którakolwiek z drużyn posiada na lodzie więcej niż jedną wymianę graczy po zdobyciu bramki sędzia główny informuje obie drużyny, że każde następne wykroczenie przez którąkolwiek z drużyn spowoduje nałożenie **kary mniejszej technicznej** .

Art. 554 (g)- Naruszenie procedury wznowienia gry

B- Interpretacje

1. W związku z **częścią b** tego artykułu drugie naruszenie tej samej drużyny przy tym samym wznowieniu. Karę mniejszą może odbyć którykolwiek zawodnik z lodu.

Art. 554 (h)- Opóźnianie ustawienia linii graczy podczas procedury wznowienia gry

B- Interpretacje

1. „Wymagana ilość graczy” według tego artykułu oznacza pełną ilość graczy mogących zgodnie z przepisami brać udział w grze (5-ciu graczy i bramkarz jeżeli drużyna gra w pełnym zestawieniu, 4-rech lub 3-ch graczy plus bramkarz jeżeli drużyna gra w osłabieniu).

Art. 555- Nieprawidłowy i niebezpieczny sprzęt

A- Procedura sędziego głównego i sędziów liniowych

1. Sędzia główny udzieli drużynom stosownego ostrzeżenia przy pierwszym wykroczeniu w zakresie nieprawidłowego/niebezpiecznego wyposażenia. To ostrzeżenie dotyczy jakiegokolwiek części wyposażenia. Każde następne naruszenie powoduje nałożenie kary .
2. Sędzia liniowy nie ostrzega i nie nakłada kar przy wykroczeniach z artykułów w zakresie wyposażenia.
3. Jeśli stwierdzono, że kij jest nieprawidłowy należy go przekazać drużynie, a zawodnik musi udać się na ławkę kar. Współpartner ukaranego będący na lodzie przywozi ukaranemu graczowi na ławkę kar prawidłowy kij, lecz czynność ta, nie może powodować opóźnienia wznowienia gry.

B- Interpretacje

1. Sędzia główny może zdecydować, że kij jest „niebezpieczny”. Jeśli kij został zaliczony jako niebezpieczne wyposażenie musi on być wycofany z gry i nie nakłada się kary.
2. Zawodnik który odmawia wymiany wyposażenia uznanego według przepisów za niebezpieczny po wcześniejszym ostrzeżeniu, ukarany zostaje karą za niesportowe zachowanie się 10’.
3. Łopatka kija posiadająca podwójne zakrzywienie uważana jest za niebezpieczny sprzęt.

4. Nieprawidłowe wygięcie łopatki kija dotyczy jakiegokolwiek miejsca na całej długości mierzonej przy **pomocy wzornika**.
5. Bramkarzowi nie zezwala się na używanie wyjątkowo długiej bluzy mogącej pomagać przy zatrzymywaniu krążka. Sędzia główny winien poprosić bramkarza o wymianę względnie poprawienie bluzy. Jeśli bramkarz odmawia wymiany bluzy, po ostrzeżeniu ukarany zostaje karą za niesportowe zachowanie się 10'.
6. Odwołując się do **art. 555 (g)**, zawodnik otrzymuje karę mniejszą jeśli kontynuuje grę lub bierze w niej udział w jakikolwiek sposób.

C- Sytuacje

Sytuacja 1

U zawodnika stwierdzono grę z nie zapiętym paskiem.

Decyzja:

Zawodnik może kontynuować grę do pierwszej przerwy w grze lub do zmiany i opuszczenia lodowiska. Nie nakłada się kary na zawodnika ponieważ kask nie spadł z jego głowy.

Art. 556- Złamany kij

A- Procedura sędziego głównego i sędziów liniowych

1. Sędzia nie może podać/rzucić złamanego kija na widownię, czy ponad bandami lodowiska. Złamany kij powinien być dostarczony na ławkę graczy lub ławkę sędziów pomocniczych.

B- Interpretacja

1. Jeśli łopatka oddzieli się od metalowego kija tzw. „rury”, kij uważany jest za „złamany” .

C- Sytuacje

Sytuacja 1

Zawodnik z ławki kar podaje kij współpartnerowi na lodzie któremu złamał się kij.

Decyzja:

Zawodnik biorący kij otrzymuje karę mniejszą, zawodnik podający kij z ławki kar nie otrzymuje żadnej kary.

Sytuacja 2

Zawodnik podnosi kij rzucony na lód z ławki graczy.

Decyzja:

Nie nakłada się kary na zawodnika podejmującego nielegalnie rzucony kij lecz sędzia główny nałoży stosowne kary wg **art. 550 (g, h) lub art. 551 (e, f)**.

Sytuacja 3

Zawodnik drużyny **A** złamał kij i podnosi rzucony z ławki graczy drużyny **B** kij przeznaczony dla zawodnika drużyny **B** który w tym samym czasie również złamał kij.

Decyzja:

Nie nakłada się kary na zawodnika drużyny **A** który podniósł rzucony kij lecz drużyna **B** zostanie ukarana stosownymi karami wg **art. 550 (g, h) lub art. 551 (e, f)**.

Sytuacja 4

Z ławki graczy bramkarzowi zostaje rzucony na lód kij bramkarski.

Decyzja:

Nie nakłada się kary na bramkarza lecz sędzia główny nałoży stosowne kary wg **art. 550 (g, h) lub art. 551 (e, f)**.

Sytuacja 5

Bramkarz gubi lub łamie kij , współpartner który znajduje się na lodzie usiłuje strzelić /rzucić mu kij z powrotem.

Decyzja:

Nie nakłada się kary zarówno na bramkarza jak i gracza chyba , że ta akcja podlega **art. 569**.

Sytuacja 6

Zawodnik niesie bramkarzowi kij który go zgubił lub złamał i rzucając kij bramkarski decyduje się włączyć do gry.

Decyzja:

Nie nakłada się kary, dopóki zawodnik w jakikolwiek sposób nie włączył się do gry niosąc kij bramkarski. Nie nakłada się kary na niosącego kij dla bramkarza nawet wtedy, gdy zawodnik będąc w pobliżu toczącej się gry, upuścił kij aby wziąć udział w grze.

Sytuacja 7

Zawodnik **A5 bierze udział w grze bez kija**. Zawodnik **A8** podaje mu swój kij, kolejny zawodnik **A 11** podaje swój kij zawodnikowi **A8** i ten kontynuuje grę.

Decyzja:

Nie ma limitu „ilości razy” podawania kija od zawodnika do zawodnika tak długo, aż ostatni zawodnik otrzyma kij zgodne z przepisami.

Art. 557- Upadanie na krążek przez graczy

C- Sytuacje

Sytuacja 1

Krążek znajduje się w polu bramkowym , zawodnik jest poza polem „wybiera/wygarnia” krążek z pola bramkowego pod swoje ciało **lecz nie nakrywa , nie chwyta, nie łapie krążka, gdy ten stale jest w polu bramkowym.**

Decyzja:

Sędzia główny nakłada na winnego gracza karę mniejszą. Decydującym czynnikiem jest pozycja krążka w chwili jego przykrycia w momencie zatrzymania gry.

Sytuacja 2

Zawodnik znajduje się w bramkowym i przygarnia krążek będący poza polem do pola bramkowego, **upada na krążek lub podnosi krążek do góry .**

Decyzja:

Sędzia główny przyznaje rzut karny przeciwko drużynie popełniającej to wykroczenie. Decydującym czynnikiem jest pozycja krążka w chwili jego **przykrycia/ podniesienia** w momencie zatrzymania gry.

Art. 559- Zagranie krążka ręką przez zawodnika

B- Interpretacja

1. Jeśli krążek ma kontakt z otwartą rękawicą gracza /zawodnik nie zamyka ręki gry nie zatrzymuje się i nie nakłada się żadnej kary.

Art. 560- Zagranie krążka ręką przez bramkarza

B- Interpretacja

1. Jeśli bramkarz, rzuci krążek do przodu w kierunku bramki drużyny przeciwnej i pierwszym graczem który zagra ten krążek jest gracz drużyny przeciwnej gry nie wstrzymujemy .

Art. 565- Oficjal drużyny opuszcza ławkę graczy

B- Interpretacja

1. Nie nakłada się kary na lekarza (czy wyznaczoną osobę) który wchodzi **bez zezwolenia sędziego głównego** na łód podczas zatrzymania gry, aby diagnozować kontuzjowanego gracza .

Art. 570- Rzucenie kija lub innych przedmiotów w sytuacji nagłego kontrataku „, break-away”.

B- Interpretacje

1. Jeśli bramkarz jest na lodzie nie przyznaje się bramki.
2. Jeśli bramkarz jest na lodzie ale poza polem bramkowym/bramką i rzuca kij , stosuje się „ opóźniony gwizdek „, przed poddyktowaniem rzutu karnego **RK**.

C- Sytuacje

Sytuacja 1

Na drużynę **A** sygnalizowana jest kara, drużyna **B** wycofuje bramkarza i wprowadza do gry zawodnika z pola. Przed zatrzymaniem gry zawodnik drużyny **B** rzuca kij w kierunku krążka w swojej strefie obrony.

Decyzja

Wykroczenie w postaci rzucenia kija w kierunku krążka przez zawodnika broniącego w swojej strefie obrony musi być ukarane. Drużynie **A** **przyznana zostanie bramka**, natomiast zawodnik który miał ” opóźnioną karę” udaje się na ławkę kar celem odbycia kary.

Art. 571- Zapobieganie przed zakażeniem krwią

B- Interpretacja

1. Zawodnik którego koszulka zostanie poplamiona krwią może ubrać koszulkę z innym numerem lecz jeżeli zmienia numer zgłasza to sekretarzowi zawodów, celem wpisania nowego numeru do protokołu.
2. Jeśli sędzia ma krew na swoim stroju plamy należy usunąć przed rozpoczęciem gry. Podobnie jeśli sędzia krwawi z powodu rozcięcia to winno być ono opatrzone, przed ponownym podjęciem czynności.
3. Przedmioty poplamione krwią nie mogą znajdować się na lodzie.

Art. 573- Nadmierna ilość zawodników na lodzie

C- Sytuacje

Sytuacja 1

Bramkarz zostaje odwołany z lodu celem wymiany na dodatkowego gracza, a zawodnik drużyny przeciwnej jest w posiadaniu krążka. W trakcie gry bramkarz powraca do gry/bramki powodując nadmierną ilość zawodników na lodzie lecz nie przeszkadza zawodnikowi będącemu w posiadaniu krążka (**patrz art. 534 d**) usiłuje zatrzymać strzał na bramkę.

Decyzja:

Sędzia główny nałoży na zawiniającą drużynę karę mniejszą techniczną za „nadmierną ilość zawodników na lodzie”. Jeśli ta sytuacja zdarza się w ostatnich minutach meczu lub kiedykolwiek w trakcie dogrywki sędzia główny przyzna rzut karny „**RK**” drużynie nie popełniającej wykroczenia.

Art. 591- Bramkarz poza środkową czerwoną linią

C- Sytuacje

Sytuacja 1

Bramkarz którego łyżwy znajdują się za czerwoną środkową linią zagrywa krążek znajdujący się na jego połowie lodowiska przy linii środkowej.

Decyzja:

Sędzia główny nałoży na bramkarza karę mniejszą. Istotnym czynnikiem w tej sytuacji jest pozycja łyżew bramkarza , a nie pozycja krążka.

Sytuacja 2

Podczas zatrzymania gry spowodowanego zdobyciem bramki przez drużynę **A** , bramkarz drużyny **A** przejechał środkową czerwoną linię aby celebrować zdobycie bramki wspólnie ze współpartnerami i następnie powrócił do własnej bramki. Jego akcja nie będzie traktowana jako „opóźnianie gry” gdyż nie podjął jakiegokolwiek działania przeciwko drużynie przeciwnej.

Decyzja:

Bramkarz nie otrzyma kary mniejszej ponieważ przekroczył środkową czerwoną linię podczas zatrzymania gry.

Art. 592- Bramkarz podjeżdża do ławki graczy podczas zatrzymania gry

A- Procedura sędziego głównego i sędziów liniowych

1. Gdy ma miejsce opóźnienie w grze poprzez kontuzję spowodowaną przez gracza, zły stan lodu lub inny element powierzchni lodowiska sędzia główny może pozwolić bramkarzom podjechać do swoich ławek graczy. W tej sytuacji bramkarz nie powoduje „opóźnienia gry” .
2. Bramkarz ma prawo podjechać do ławki graczy podczas „televizyjnej przerwy komercyjnej”.
3. Bramkarz **nie może** podjechać **do ławki graczy** w celu celebrowania zdobycia bramki przez jego drużynę.
4. W trakcie sygnalizacji kary gra zostaje wstrzymana . Bramkarz **nie może** kontynuować jazdy do swojej ławki graczy i musi natychmiast wrócić do bramki. Sędzia liniowy musi ostrzec bramkarza o konieczności powrotu do bramki. Sędzia główny ostrzega i informuje drużynę o następstwach w takich sytuacjach . Ostrzega jeden raz , drugie naruszenie w tej sytuacji powoduje zmianę bramkarza.
5. Jeżeli ma miejsce sprzeczką w strefie końcowej lodowiska bramkarz po drugiej stronie pola gry, nie ma prawa podjeżdżać do swojej ławki graczy i musi pozostać po swojej stronie lodowiska. Jeśli bramkarz podjechał do swojej ławki graczy sytuacja ta, klasyfikowana jest jako „podjechanie do ławki graczy” w trakcie przerwy w grze .

C -Sytuacje

Sytuacja 1

Bramkarz podjeżdża do swojej ławki graczy podczas zatrzymania gry.

Decyzja:

Drużyna zmieni bramkarza albo sędzia główny nałoży karę mniejszą na bramkarza.

Art. 593- Bramkarz opuszcza swoje pole bramkowe podczas kłótni/sprzeczeki

C-Sytuacje

Sytuacja 1

Bramkarz opuszcza sąsiedztwo swojego pola bramkowego podczas kłótni/sprzeczeki i jest pierwszym który interweniuje w bójce.

Decyzja:

Bramkarz ukarany zostanie karą mniejszą 2' za opuszczenie pola bramkowego i KMZN jako trzeci zawodnik włączający się do kłótni,

plus ewentualne kary wynikające z zastosowania innych przepisów gry.

Art.595- Ochrona bramkarzy

B- Interpretacje

1. Jeśli zawodnik jadąc przodem lub tyłem zagrywa krążek łyżwami i w tej sytuacji przy spowodowaniu kontaktu z bramkarzem krążek wpada do bramki, bramka **nie zostaje uznana, a na zawodnika nakłada się karę mniejszą**. Ten przepis dotyczy również sytuacji wykonywania rzutu karnego(RK) i serii rzutów karnych (GWS) .

Aneks A 4.7 Obowiązki sędziów liniowych

B- Interpretacje

Sędzia liniowy może przerwać grę gdy krążek znajdzie się poza bandą, jest nie do zagrania, jest zagrany przez nieuprawnioną osobę łącznie z sytuacją, gdy krążek zostaje „*wystrzelony bezpośrednio*” poza powierzchnię lodowiska. W przypadku gdy *sędzia liniowy* zatrzymuje grę z powodu „*bezpośrednie wystrzelenie*„ poza powierzchnię lodowiska, a tej sytuacji nie widział **sędzia główny** musi on natychmiast powiadomić **sędziego głównego** o tym fakcie. !